Paolo Perezzani

Fremiti fermi

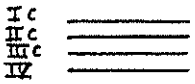
per violino, chitarra e fisarmonica

Segni e avvertimenti

Violino

Le azioni della mano destra e della mano sinistra sono presentate separatamente: il tetragramma superiore si riferisce alle azioni della mano destra, il pentagramma inferiore a quelle della mano sinistra.

Azioni con la mano destra (tetragramma superiore)

il tetragramma superiore rappresenta le quattro corde dello strumento: 

= tremolo d'arco serratissimo

= arco pesante, sino ad ottenere un suono "grattato"

= arco Jeté

= con legno e crine

= con il crine

= arco al tasto

= arco in posizione ordinaria

= arco al ponticello

= arco molto al ponticello

= graduale passaggio da una posizione dell'arco alla successiva

Azioni con la mano sinistra (pentagramma inferiore)

= sfiorare la corda

= suono stoppato: sfiorare la corda ma appoggiando anche altre dita dietro alla posizione indicata con il segno In questo modo , stoppando la vibrazione delle corde si impedisce la produzione di suoni armonici ottenedo solo un 'ombra di suono' alquanto instabile e "soffiato".

= Barré tenuto dalla mano sinistra sfiorando (suono stoppato) tutte le corde. La posizione del barré è indicata dalla nota inferiore che si intende sempre sulla quarta corda.
NB: spesso alla mano sinistra è richiesto di tenere il barré anche quando alla destra (sull'intavolatura superiore) viene indicato di suonare solo alcune corde.

= nota stoppata a mezzo-armonico: ne risulta un suono complesso nel quale è predominante l'altezza prodotta stoppando la corda nel modo tradizionale

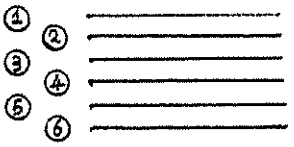
= vibrato ampio e nervoso, senza premere il dito.

Chitarra

Le azioni della mano destra e della mano sinistra sono presentate separatamente: l'esagramma superiore si riferisce alle azioni della mano destra, il pentagramma inferiore a quelle della mano sinistra.

Esagramma superiore e segni per la mano destra

L'esagramma supriore rappresenta le sei corde dello strumento:



= tremolo ottenuto con la seguente diteggiatura: i m a m i m a ecc.

Tamb (p e m g)

= premere (con la mano sinistra) le altezze segnate e percuotere le corde indicate, alternativamente con pollice (alla buca) e mignolo (verso il ponticello) della mano destra.

= strappata veloce dal grave all'acuto (gesto "in giù")

= strappate veloce dall'acuto al grave (gesto "in su")

= percuotere lo strumento (sulla parte anteriore)

= stoppare la risonanza (della percussione precedente) appoggiando con forza la mano sulle corde

1) s.u. 2) u. = 1) senz'unglia - 2) con l'unghia
NB: in asssenza di indicazioni si intende sempre "con l'unghia"

Pentagramma inferiore e segni per la mano sinistra

= nota stoppata. Sfiorare l'altezza indicata: ne deve risultare un suono soffocato e privo di armonici. Per evitare la produzione di armonici si consiglia di sfiorare la corda appoggiando ache altre dita prima dela posizione indicata.

= Barré tenuto dalla mano sinistra sfiorando (suono stoppato) tutte le corde. La posizione del barré è indicata dalla nota inferiore che si intende sempre sulla sesta corda.
NB: spesso alla mano sinistra è richiesto di tenere il barré anche quando alla destra (sull'intavolatura superiore) viene indicato di suonare solo alcune corde.

slide = utilizzare uno slide di metallo

T = al tasto

O = posizione ordinaria

Pt = al ponticello

mPt = molto al ponticello

= graduale passaggio da una posizione alla successiva

Fisarmonica (a bottoni)

= inversione continua e velocissima del mantice (bellows shake)

= vibrato d'intensità

= glissato di cluster

= solo soffio (premere la valvola dell'aria)

Generali

o o— = suoni da produrre con la voce:

 = it: bacio,ingl: church

 = it: poco, ingl: car

 = it: pino, ingl: pot

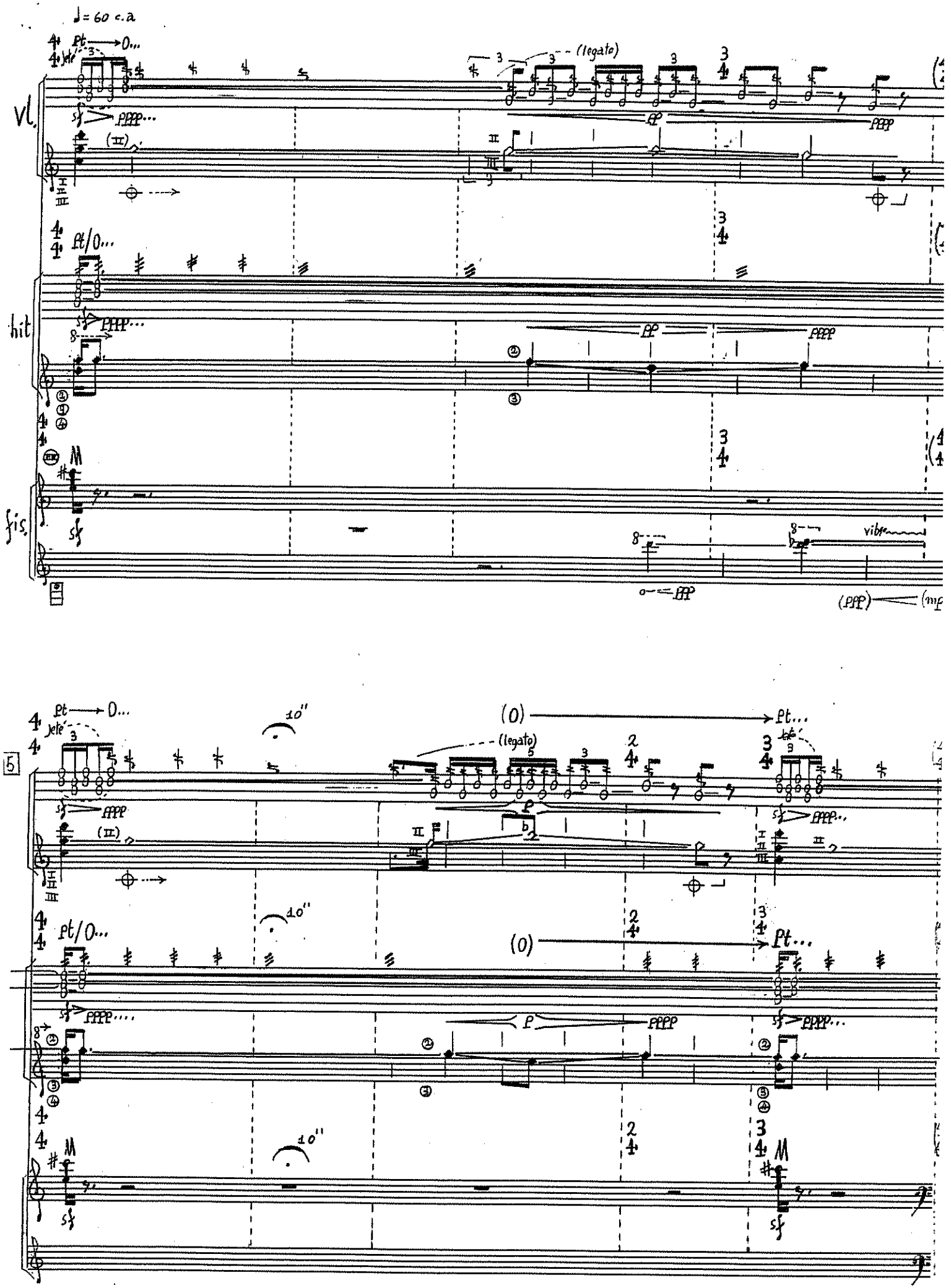
 = it: sera, ingl: see

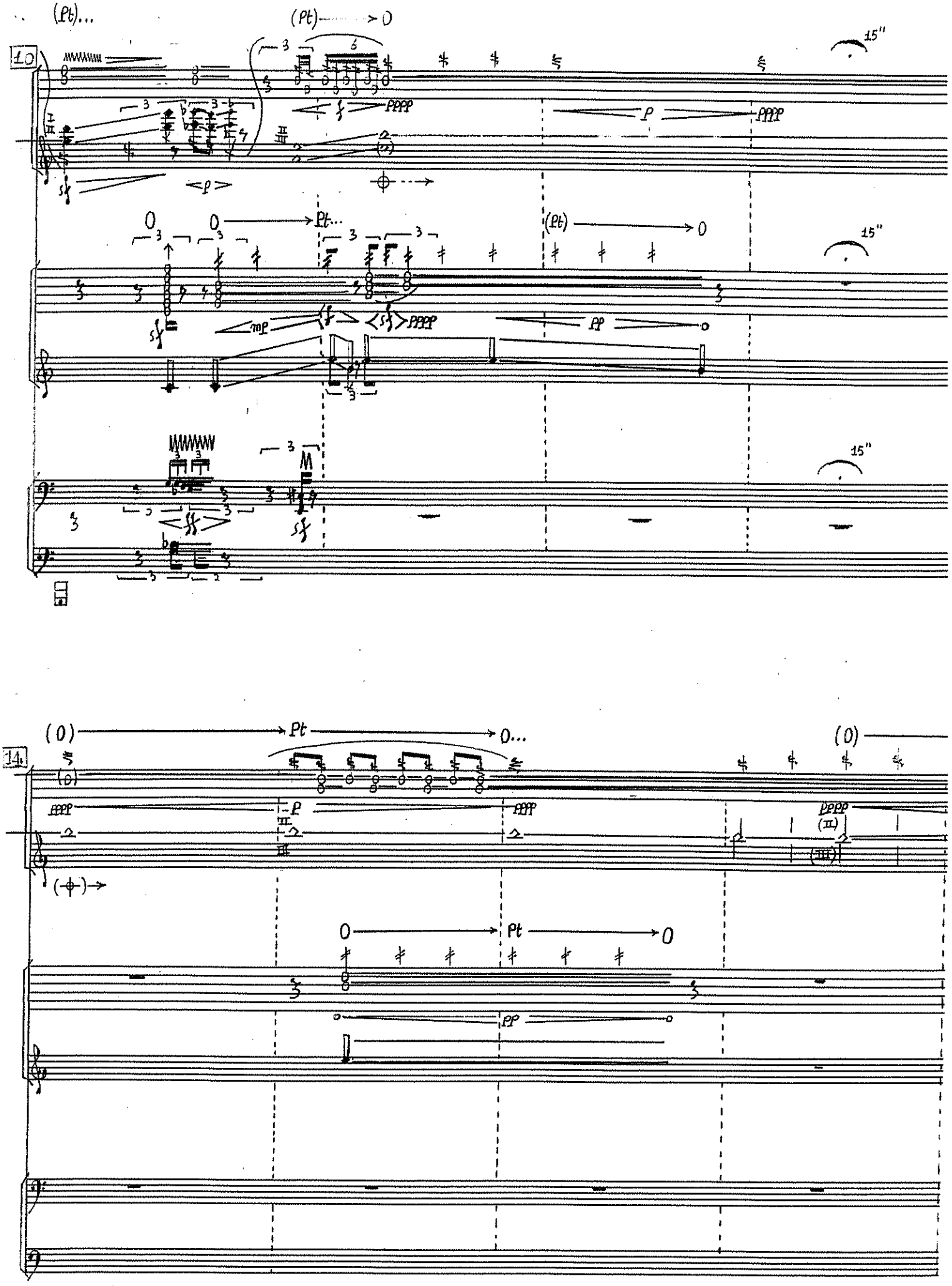
 = scena, ing: show

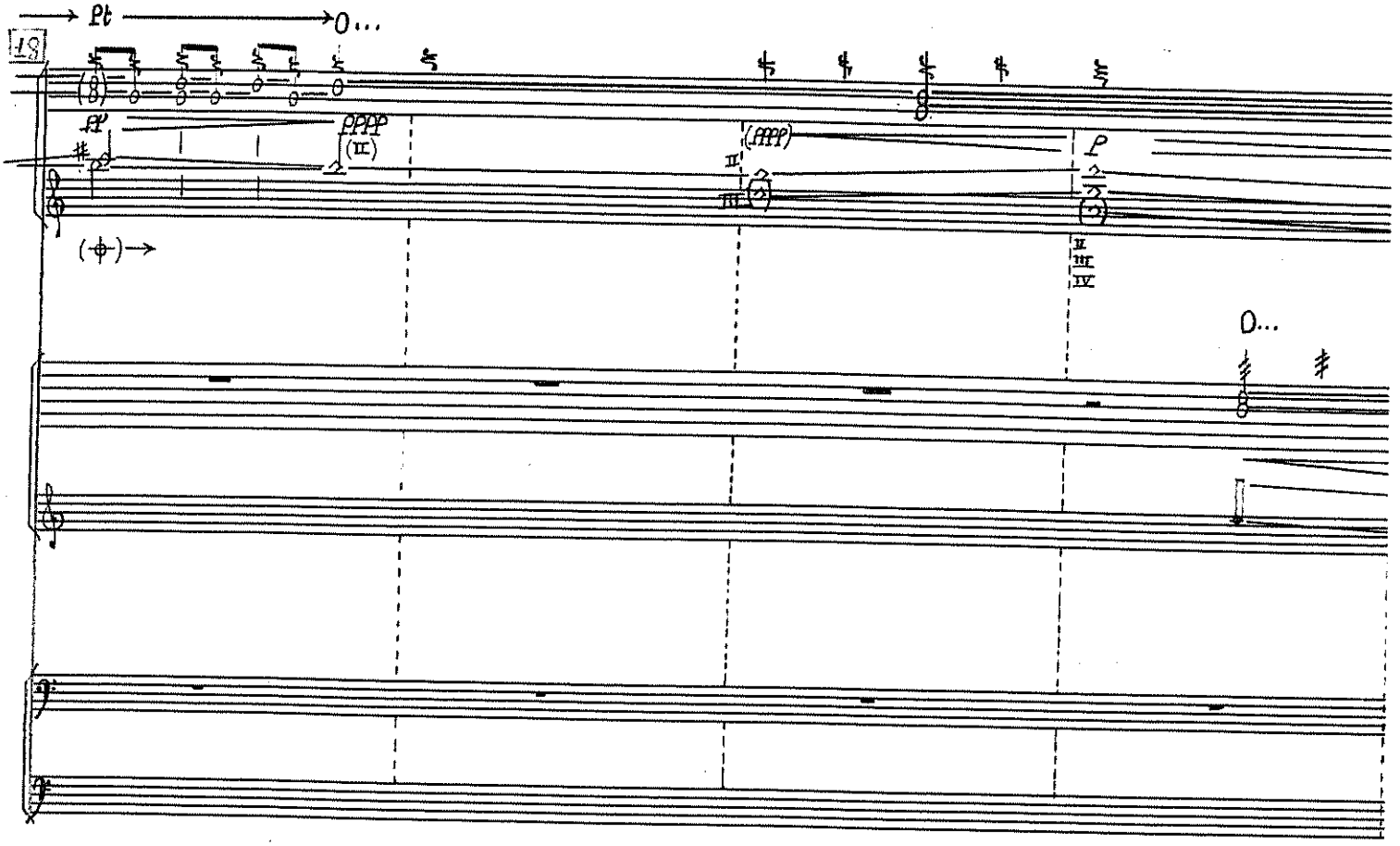
= lavocale posta tra parentesi indica la posizione che le labbra e la lingua devono assumere nel pronunciare la consonante sorda (senza adduzione delle corde vocali) che la precede

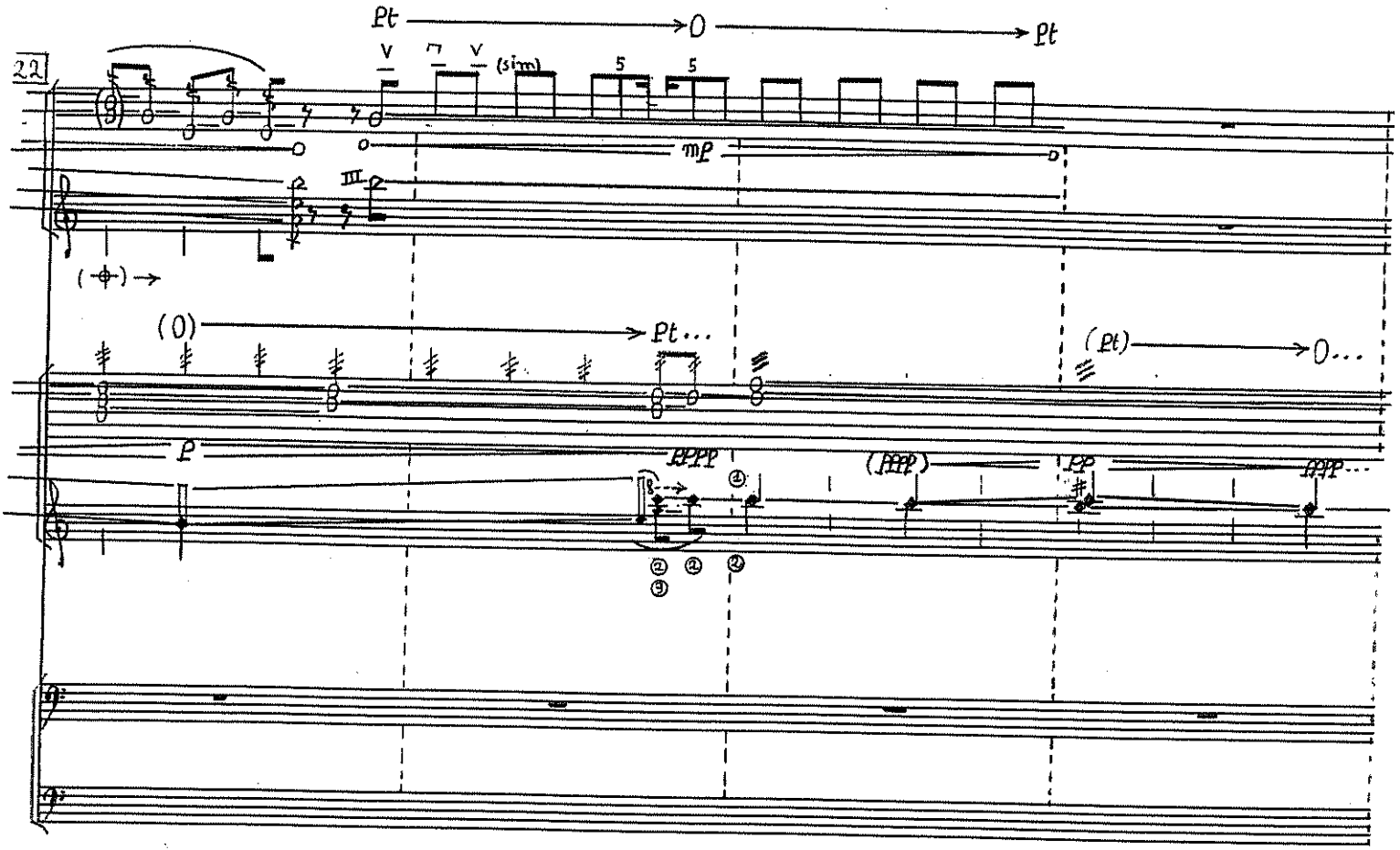
Diesis e bemolle alterano solo la nota davanti alla quale sono posti (tranne nel caso di suoni immediatamente successivi)

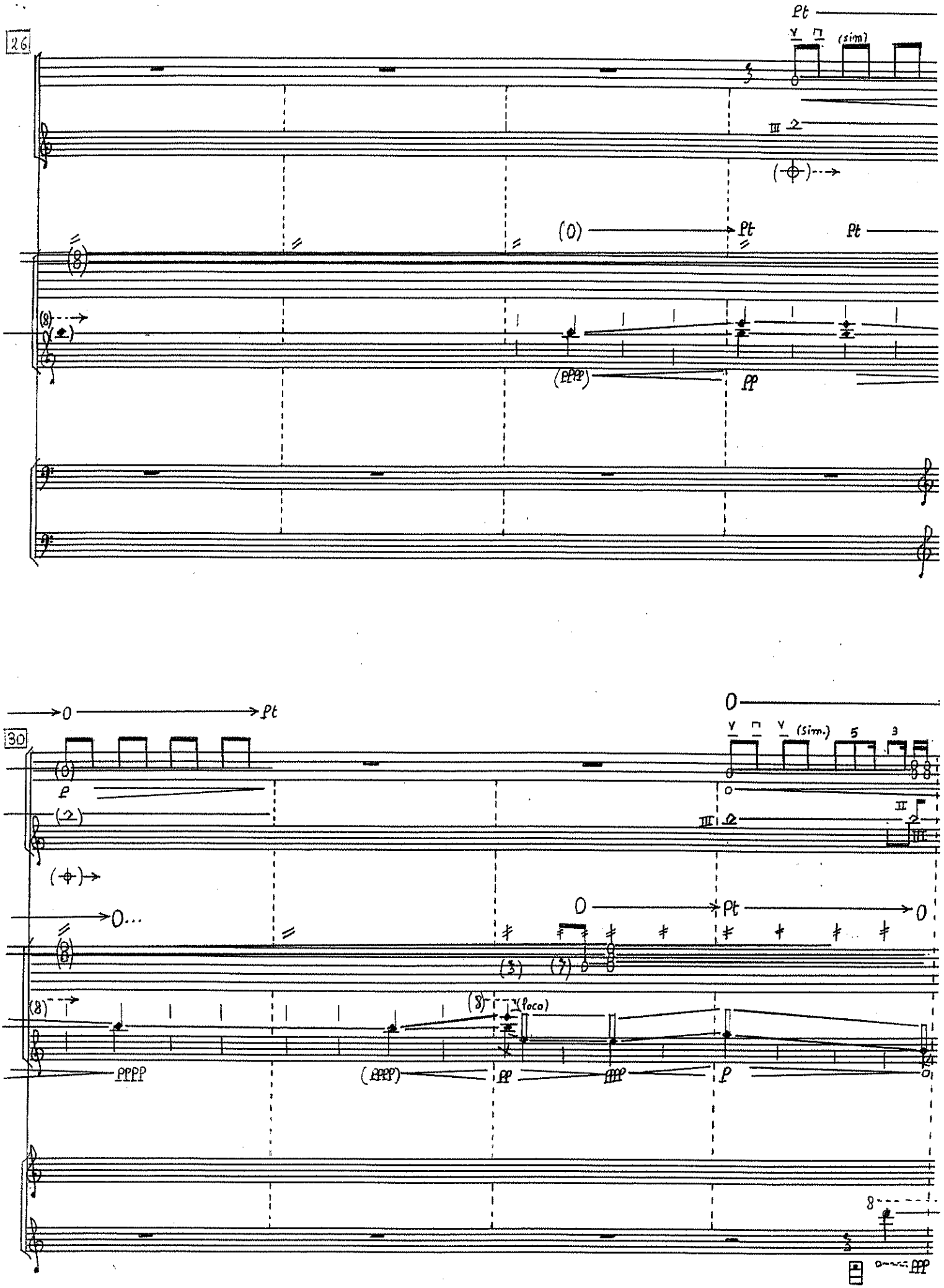
Quando seguite da tre punti le indicazioni valgono sino alla indicazione successiva.

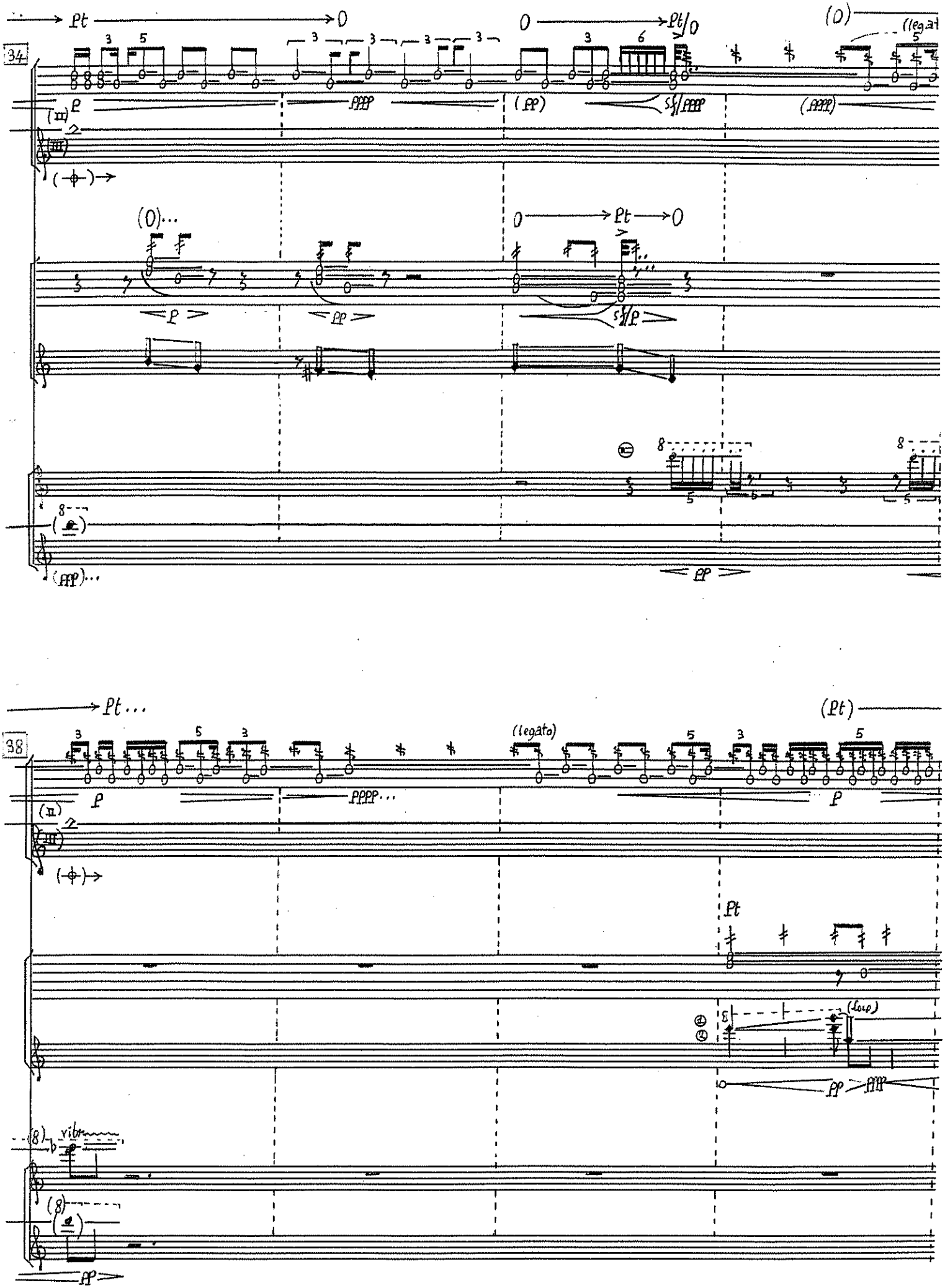

♩= 60 c.a
Pt → 0...
(legato)
Vl.
(II)
Pt/0...
hit
fis.
vibr
(PPP)
5
10"
(0) → Pt...
(legato)
Pt/0...
(0) → Pt...

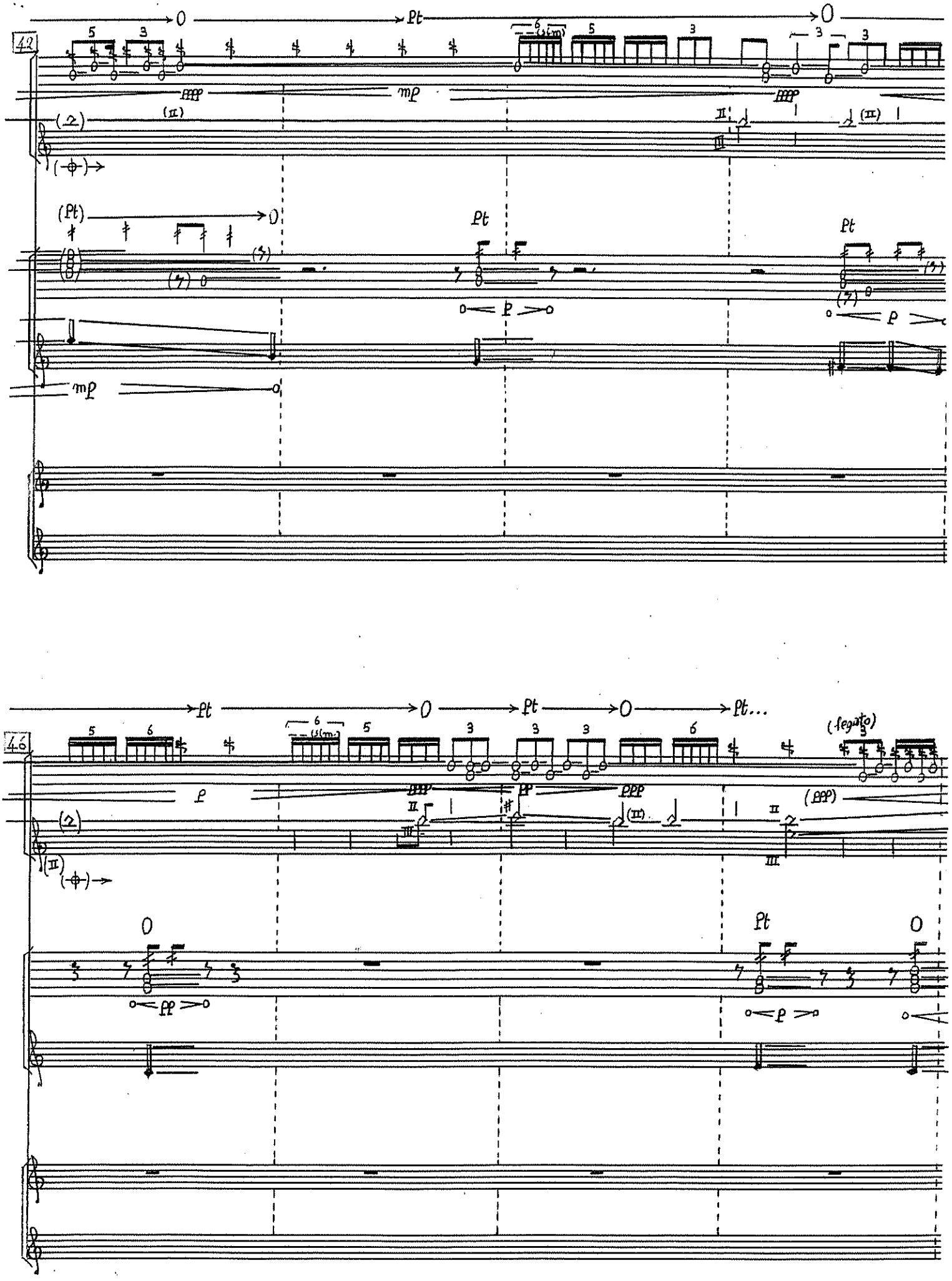

(Pt)...
(Pt)
10
15"
15"
15"
(Pt)
14
(0)
Pt
0...
(0)
0
Pt
0

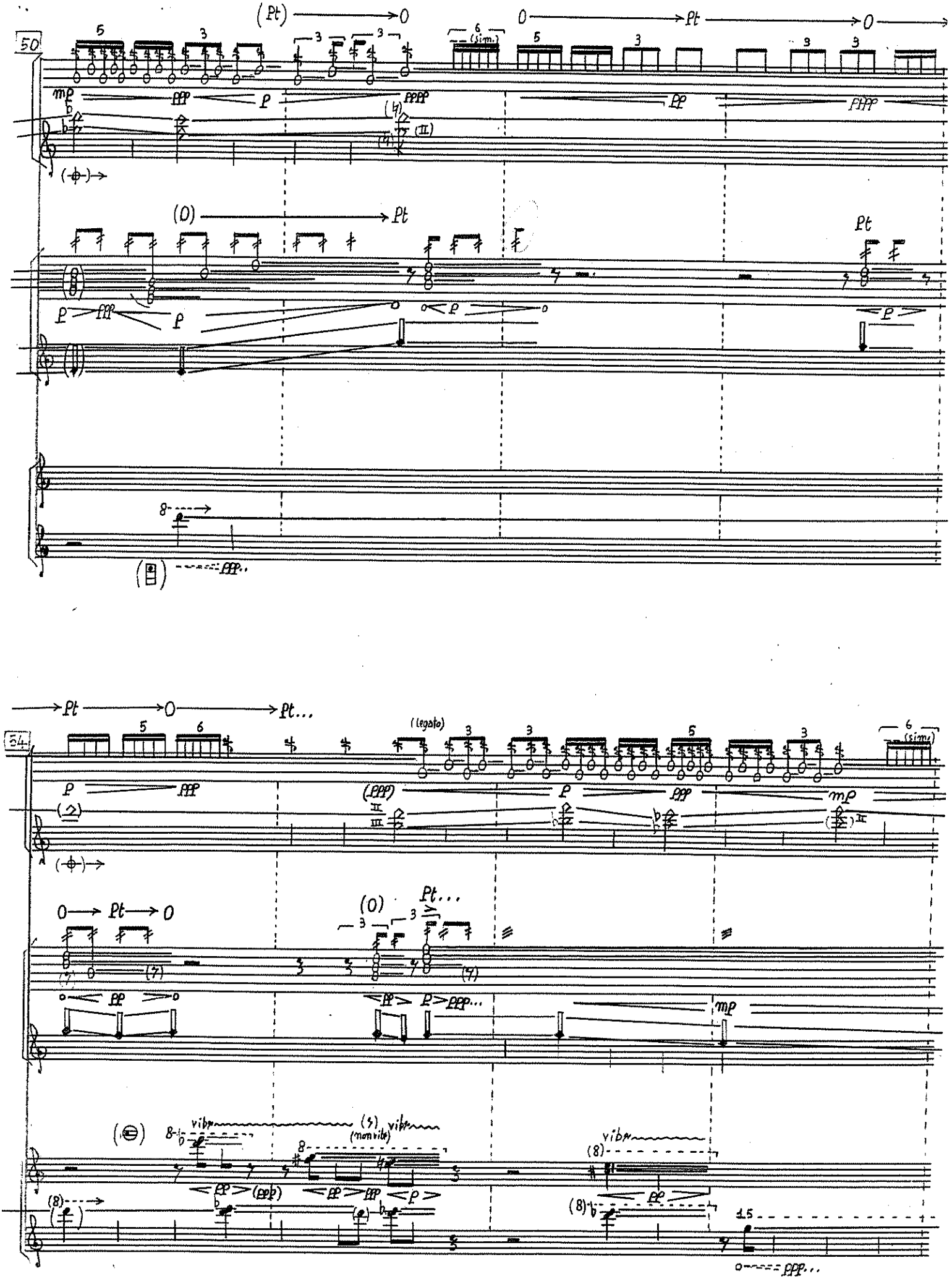

19
Pt
0...
ppppp
(fff)
p
0...

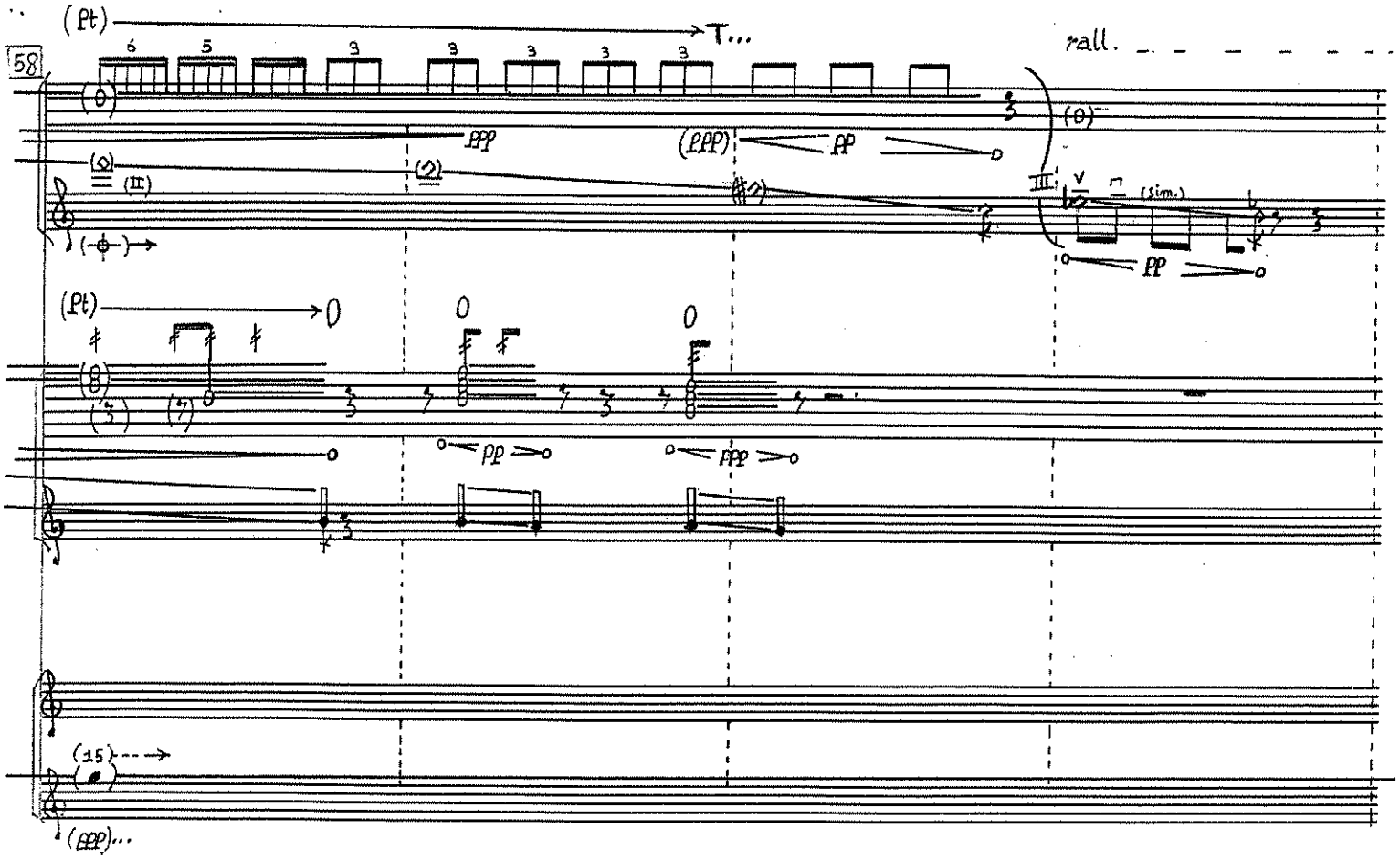

22
Pt
0
Pt
(sim)
5
5
mp
(0)
Pt...
(Pt)
0...
p
ppppp
(fff)
fp
ppp...

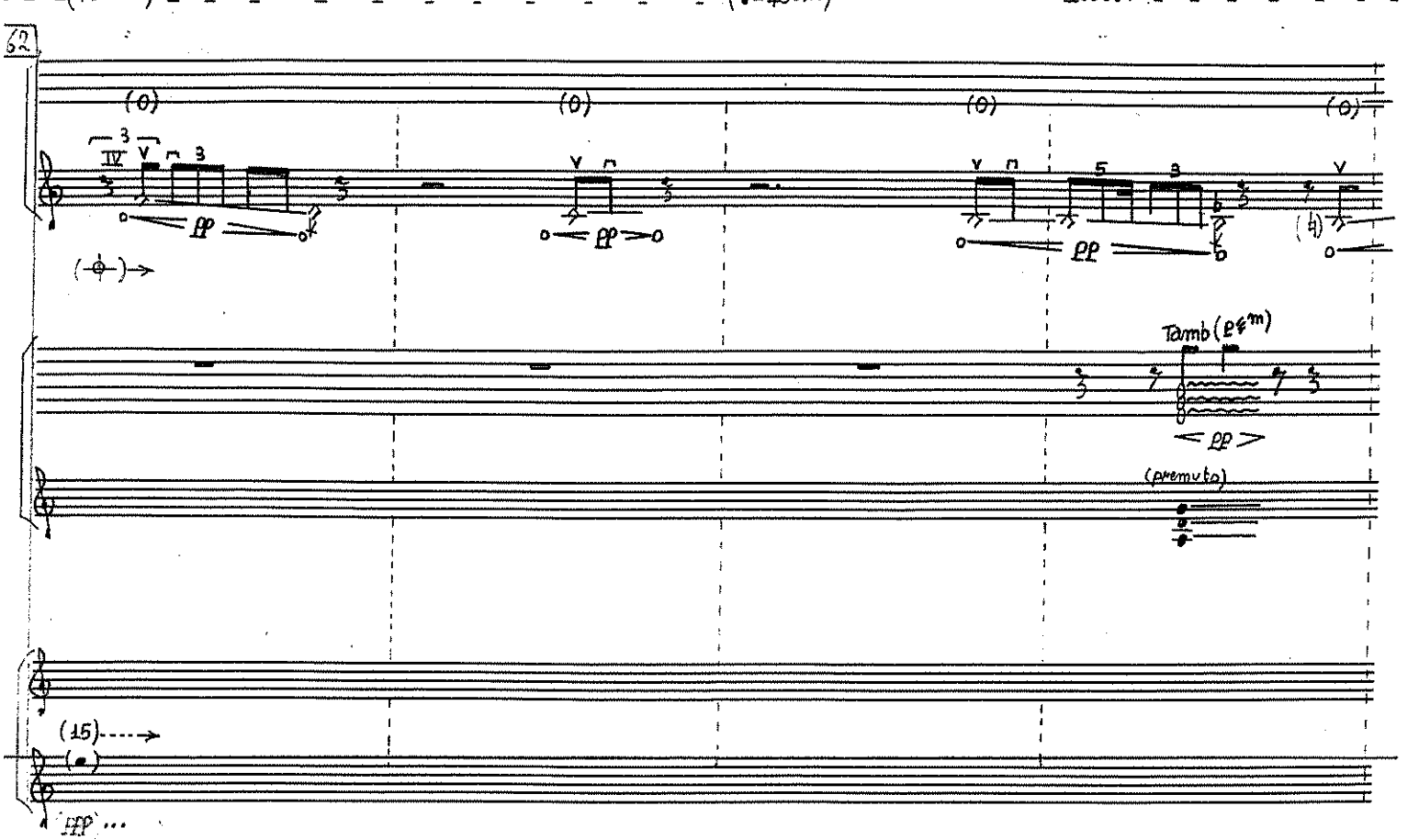

26
Pt
(sim)
III
(0)
Pt
Pt
(PPPP)
PP
30
0
Pt
(sim.)
5
3
II
III
0
Pt
0
(poco)
PPPP
(PPP)
PP
P
8
PPP

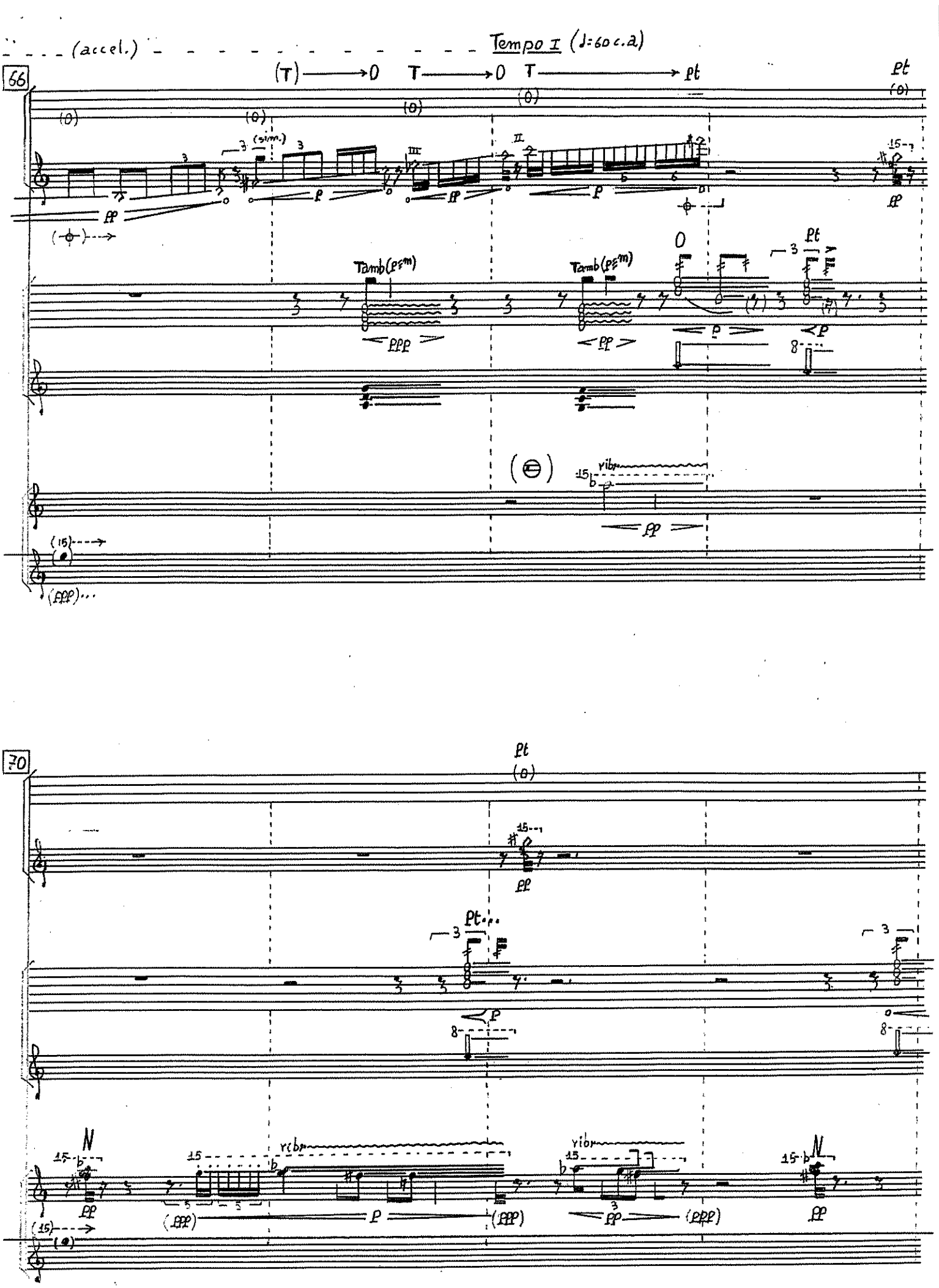

34
Pt
0
(legato)
(0)
(II)
(III)
P
PPP
(PP)
(PPPP)
(0)...
PP
(PPP)...
38
Pt...
(Pt)
(legato)
PPPP...
vibr.
(loco)

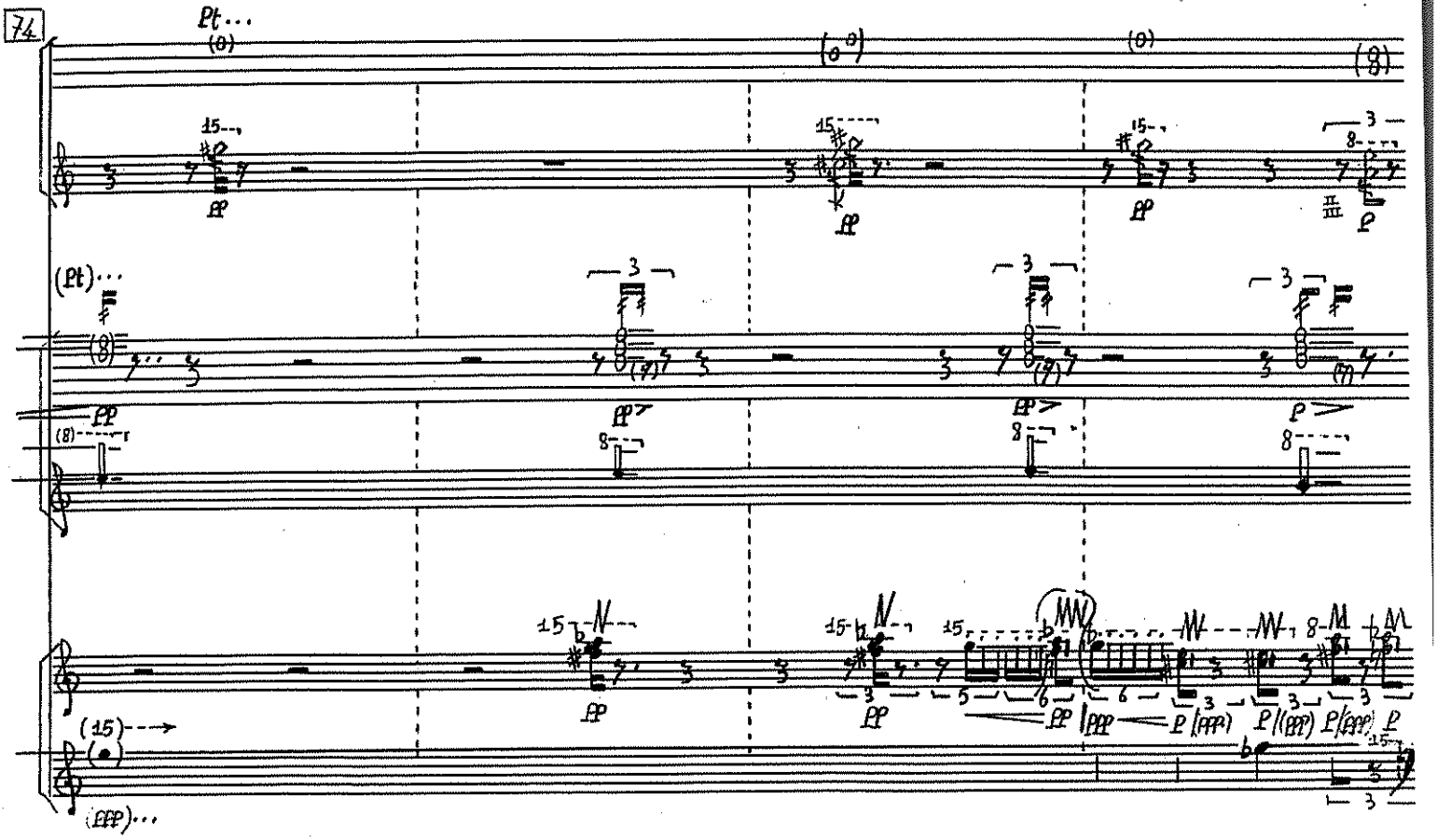

42
0
Pt
0
(Pt)
0
Pt
Pt
mp
p
p
mp
46
Pt
0
Pt
0
Pt...
(legato)
p
(ppp)
0
Pp
Pt
0
p

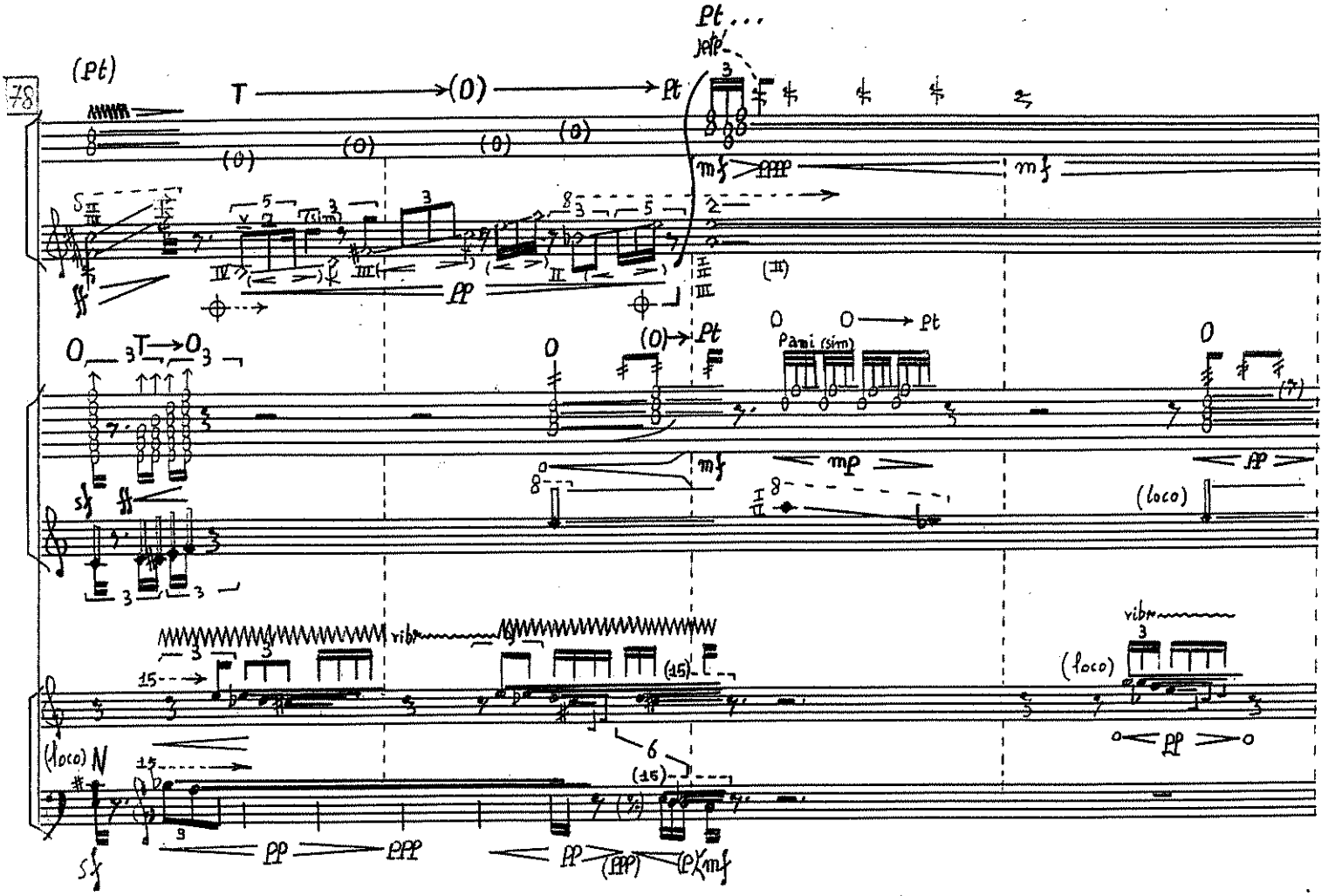

50
(Pt) → 0
0 → Pt → 0
(sim.)
mp
fff
p
ppp
pp
fffp
(4)
(II)
(0) → Pt
Pt
8
(日)
54
Pt → 0 → Pt...
(legato)
(ppp)
mp
(2)
0 → Pt → 0
(0)
Pt...
(7)
pp
ppp...
(⊖)
vibr.
(5)
(non vib.)
(ppp)
(8)
15
ppp...

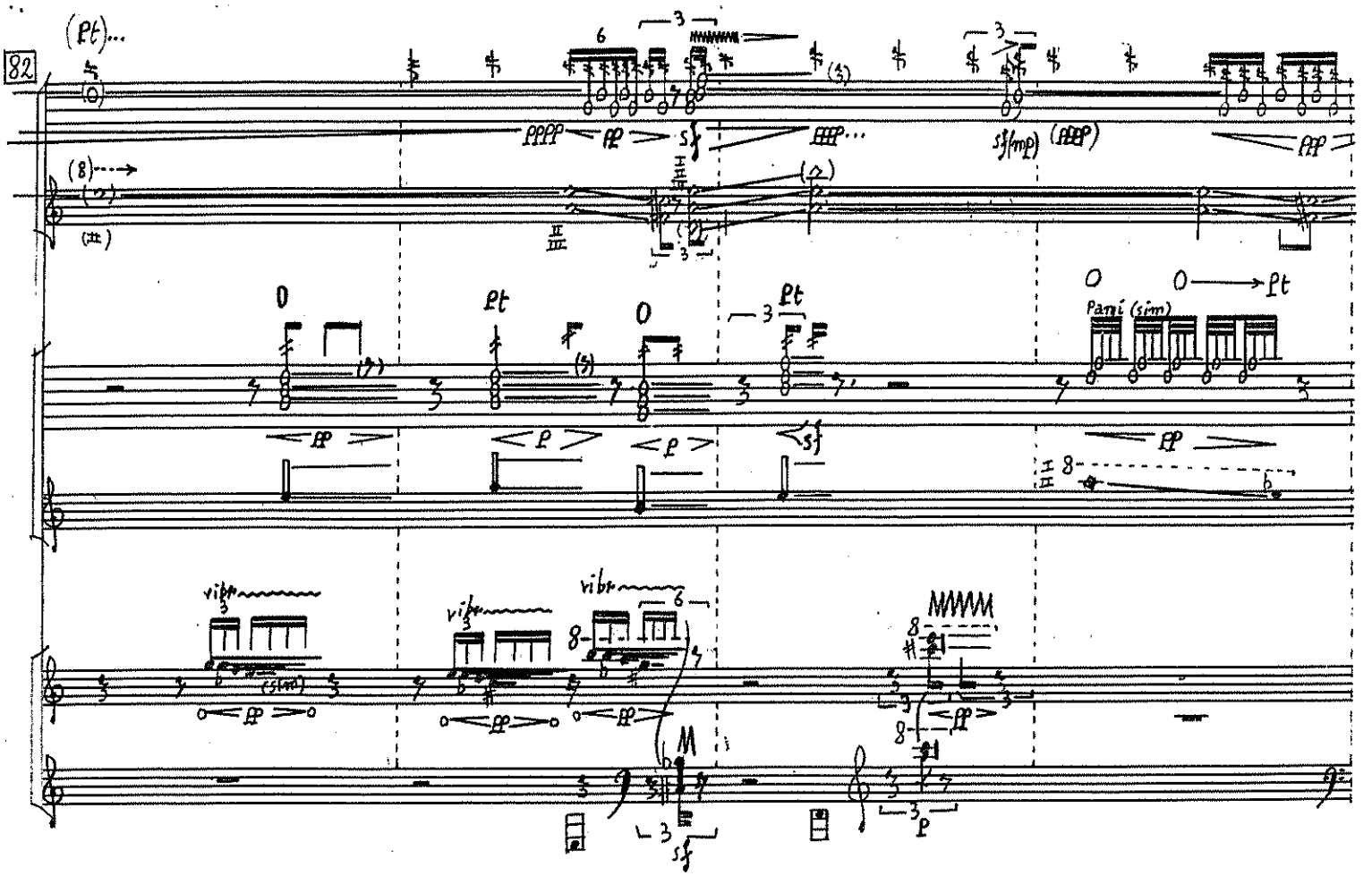

(Pt)
T...
rall.
58
(0)
ppp
(ppp)
pp
(2)
(II)
III
V
(sim.)
(Pt)
0
(8)
(3)
(7)
pp
ppp
(15)
(ppp)...

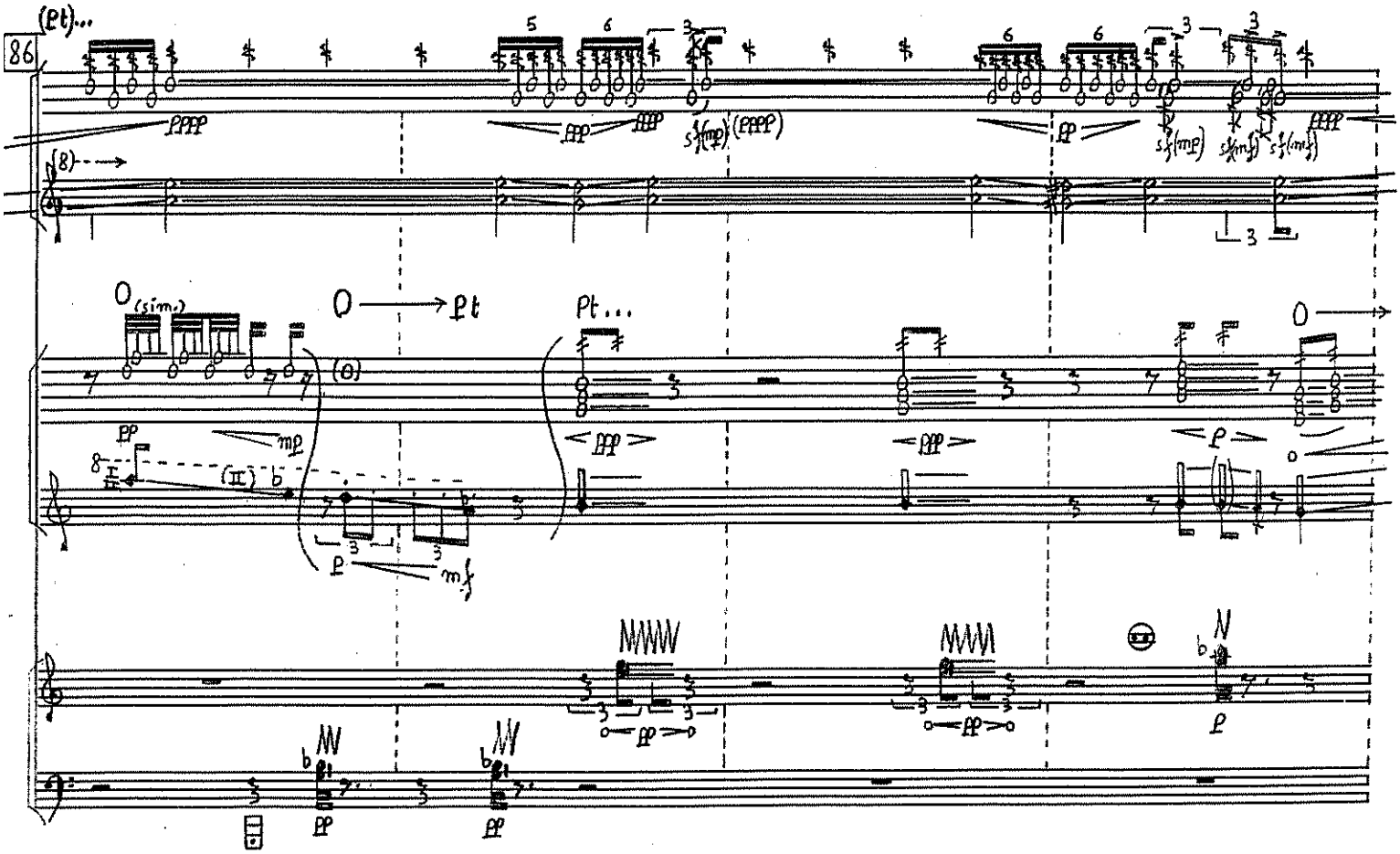

(rall.)
(♩=45c.a)
accel.
62
(0)
IV
V
3
pp
5
(4)
Tamb (pfm)
(premuto)
(15)
fff...

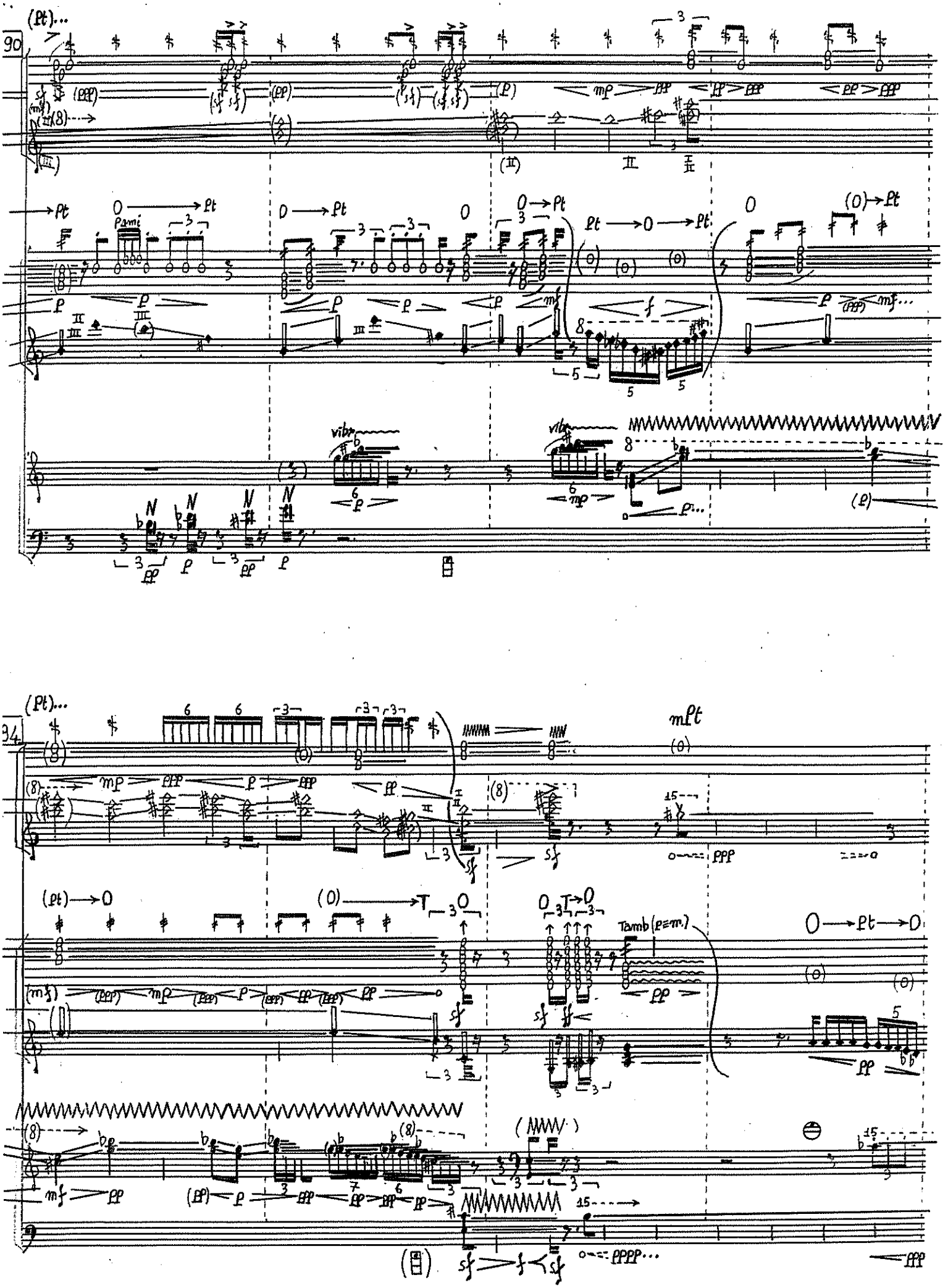

(accel.)
Tempo I (♩=60 c.a)
66
(T) → 0
T → 0
T → pt
pt
(simm.)
Tamb (ppp)
Tamb (pp)
vib.
70
N
vib.
(ppp)
(fff)...

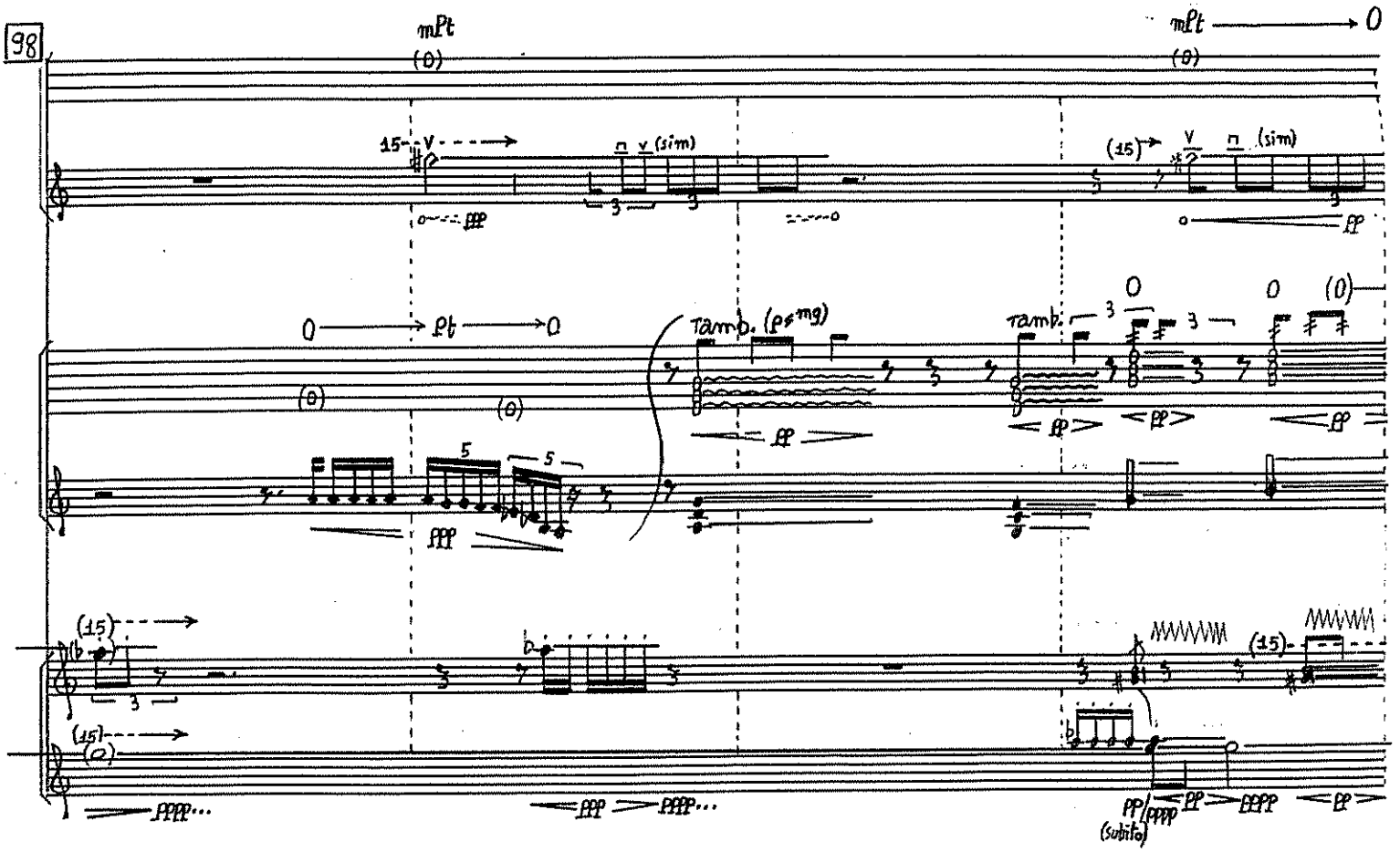

74
Pt...
(Pt)...
(15)
(ppp)...

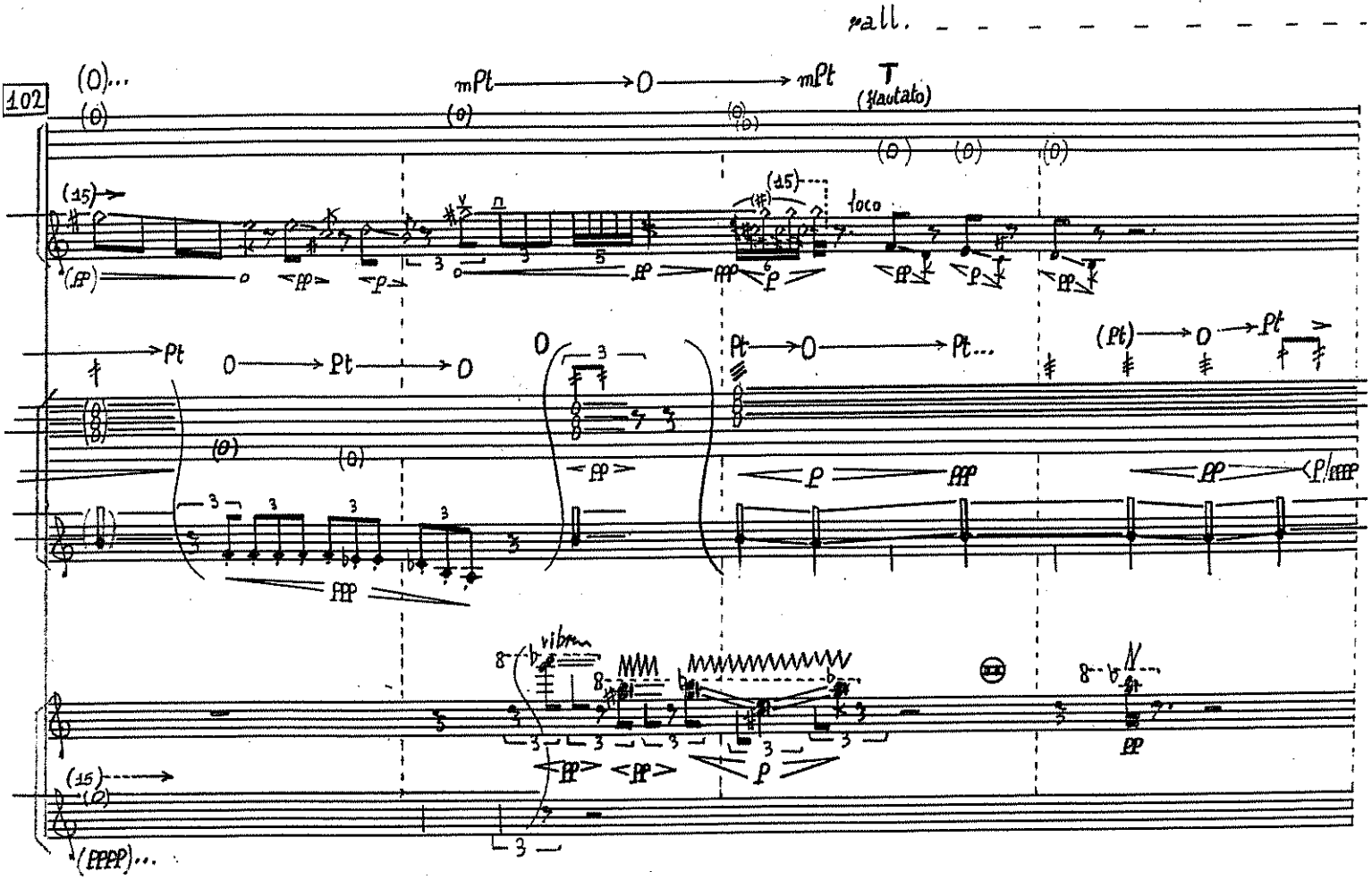

78
(Pt)
T
(0)
Pt
Pt...
O
3T→O3
(0)→Pt
Pami (sim)
(loco)
vibr
(15)
(16)

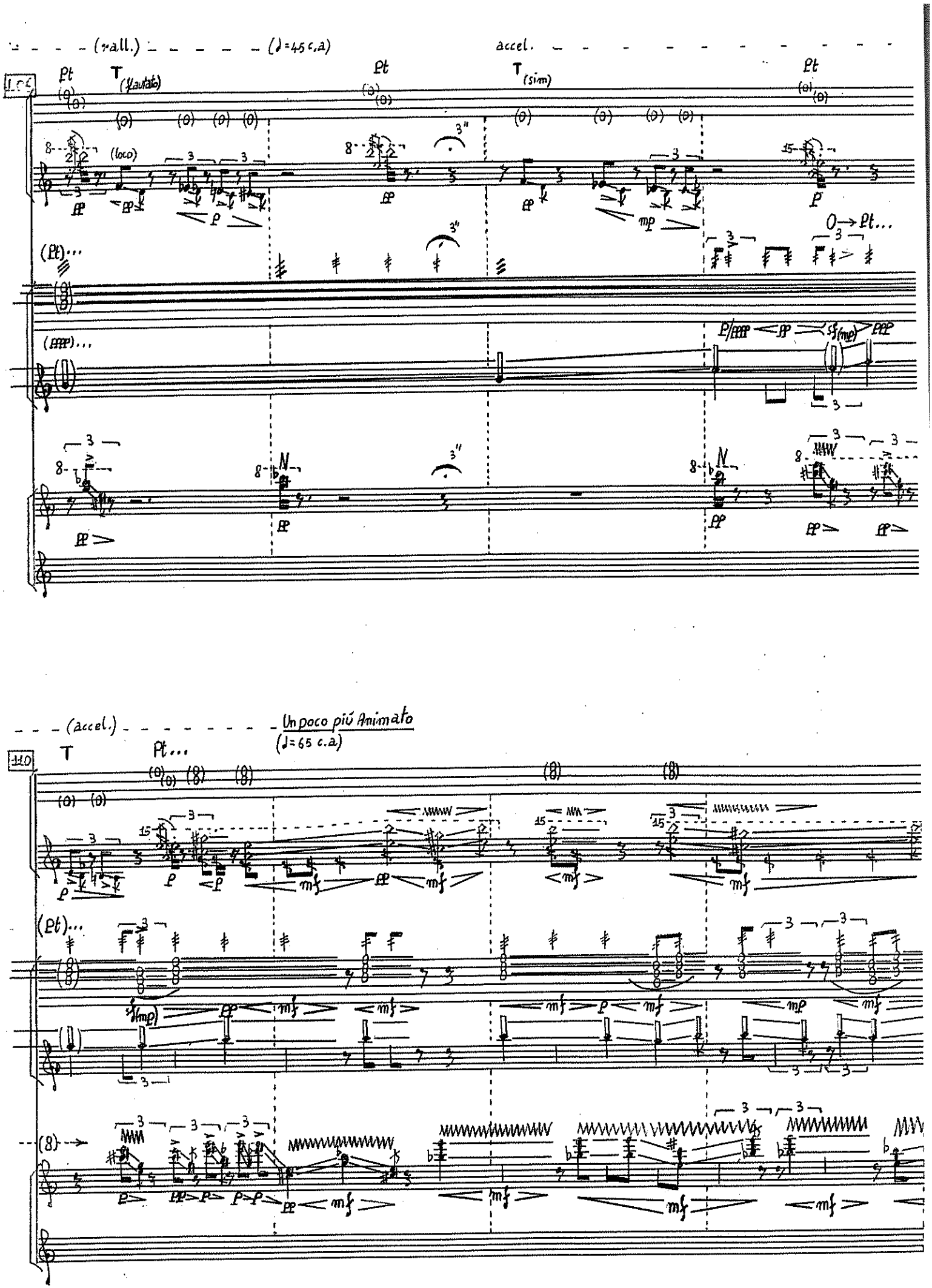

82
(Pt)...
Pt
Pani (sim)
vibr.
(sim)
M

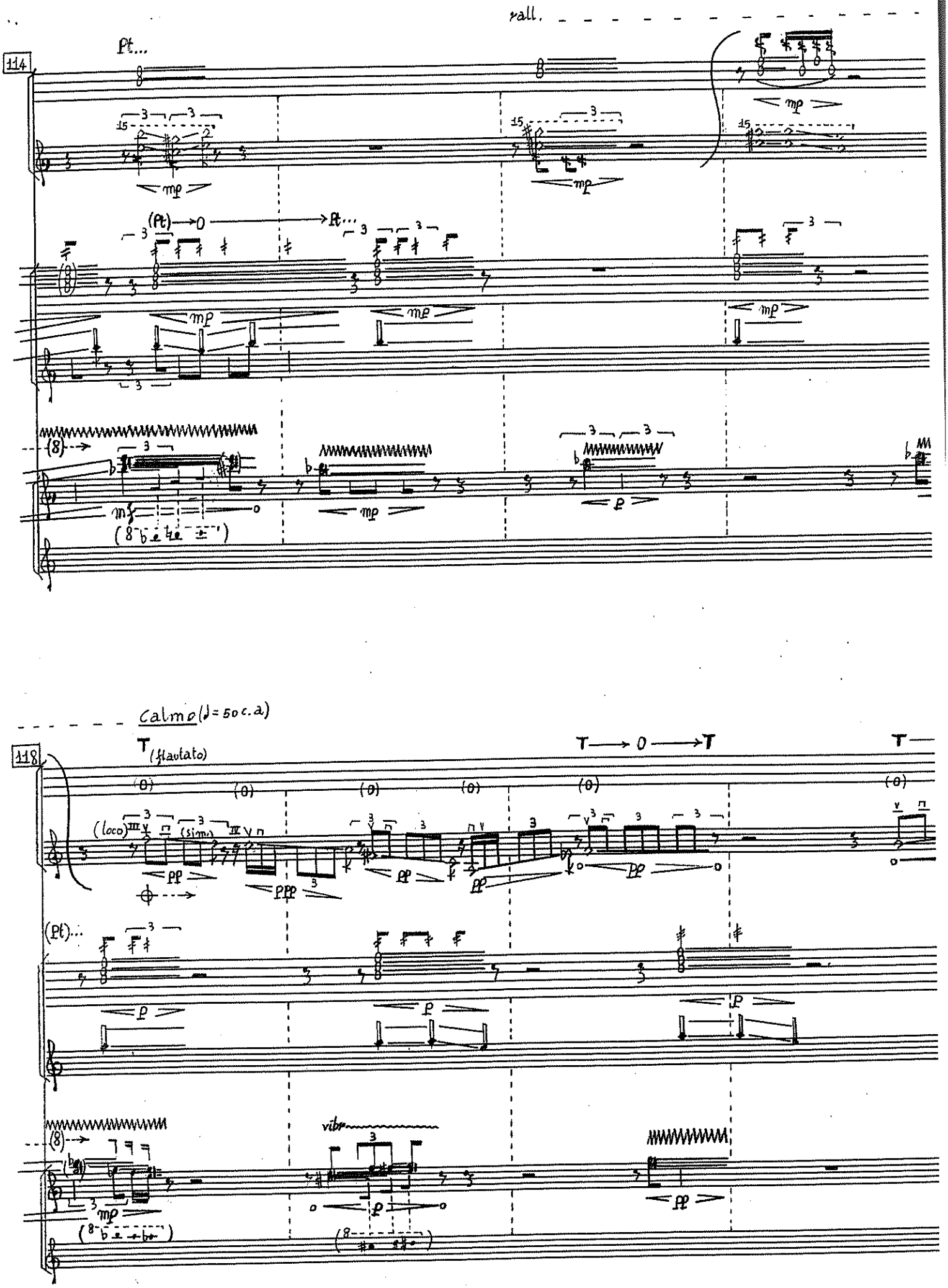

86
(Pt)...
O (sim.)
O → Pt
Pt...
N

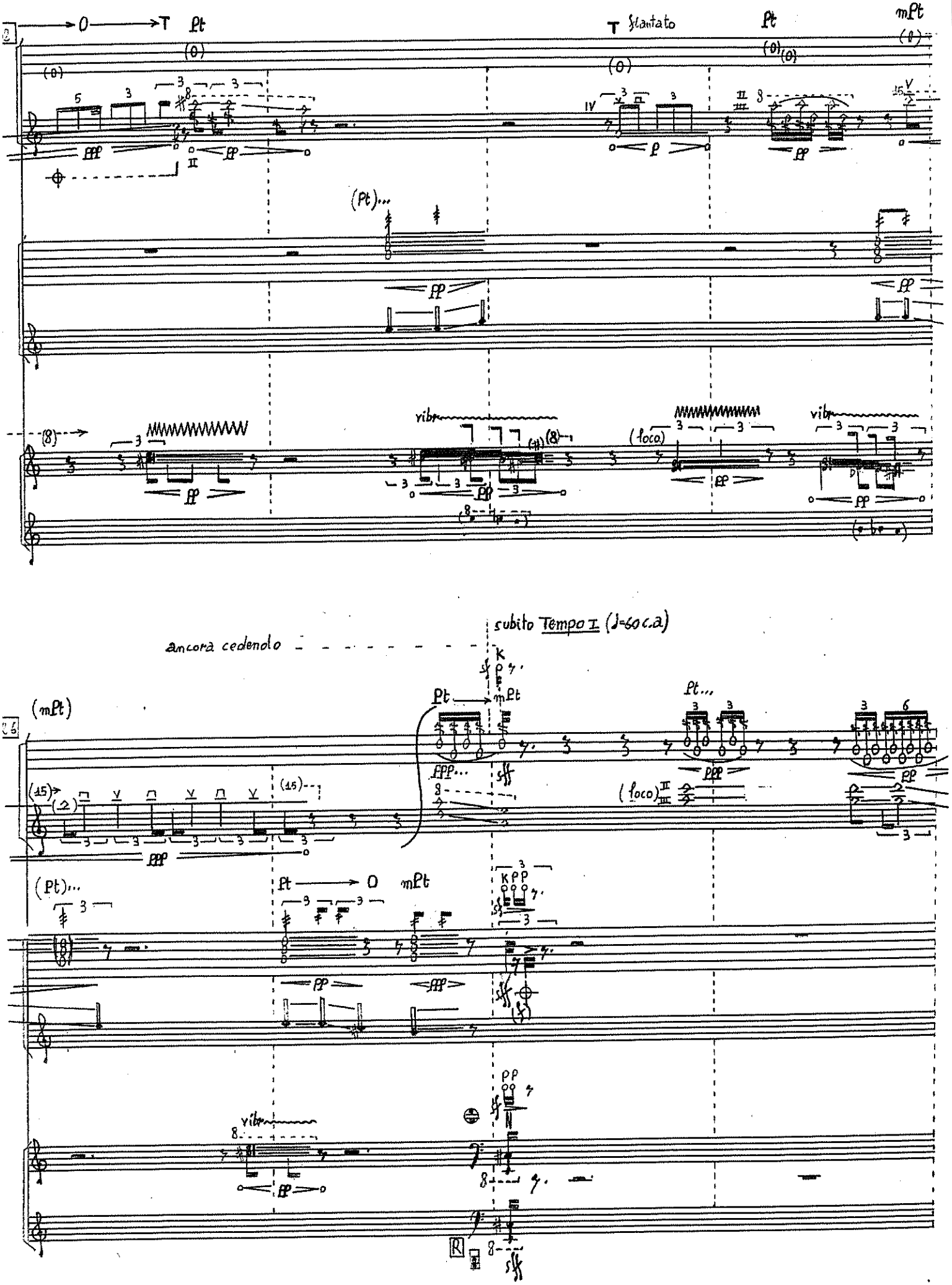

(Pt)...
90
vibr.
Tamb (p=m.)
(Pt)...
94

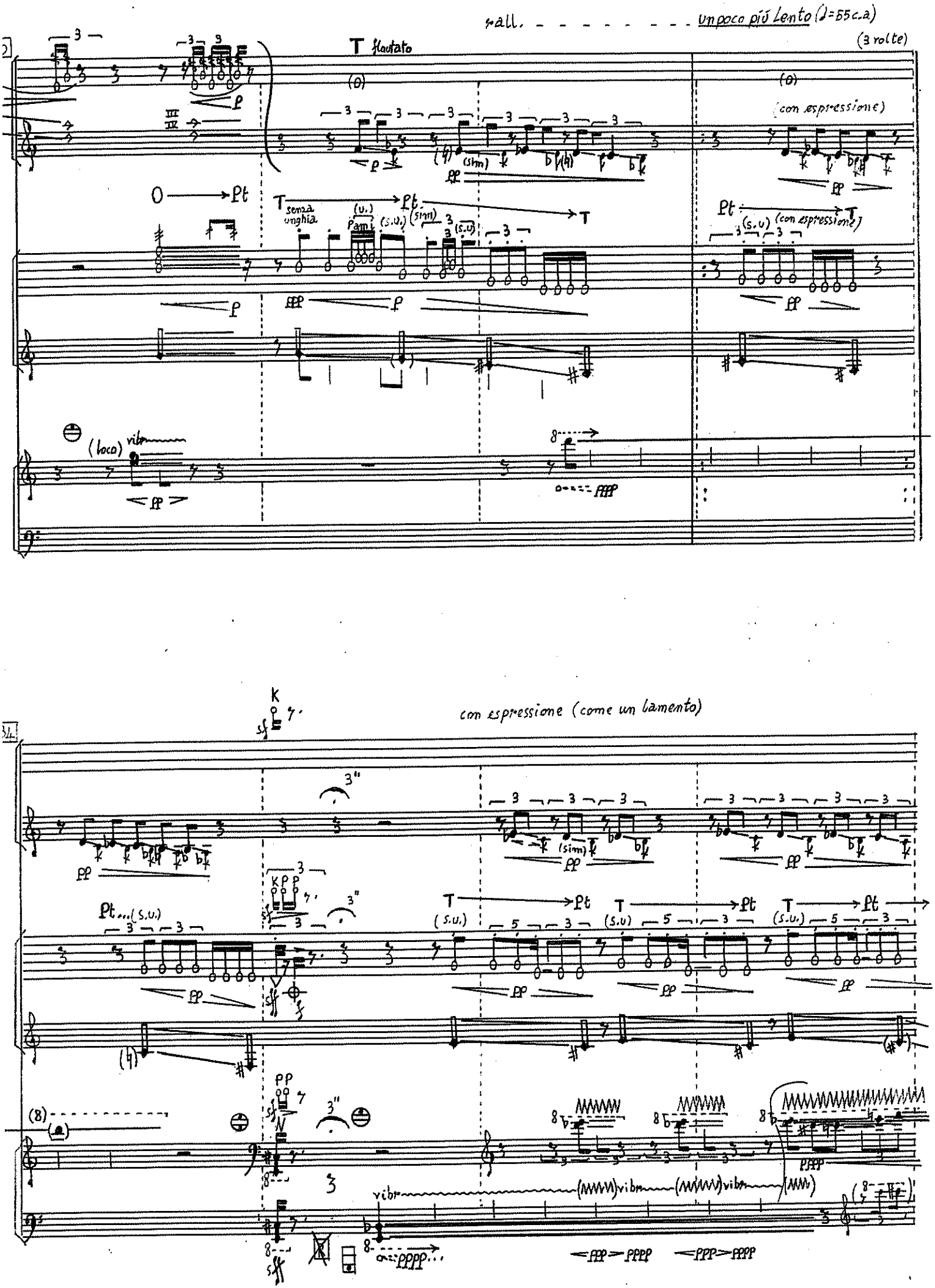

98
mPt
(0)
15
V
n
(sim)
ppp
pp
0
Pt
Tamb. (p e mg)
fff
5
(15)
(0)
pppp...
ppp
pppp...
pp/pppp
(subito)

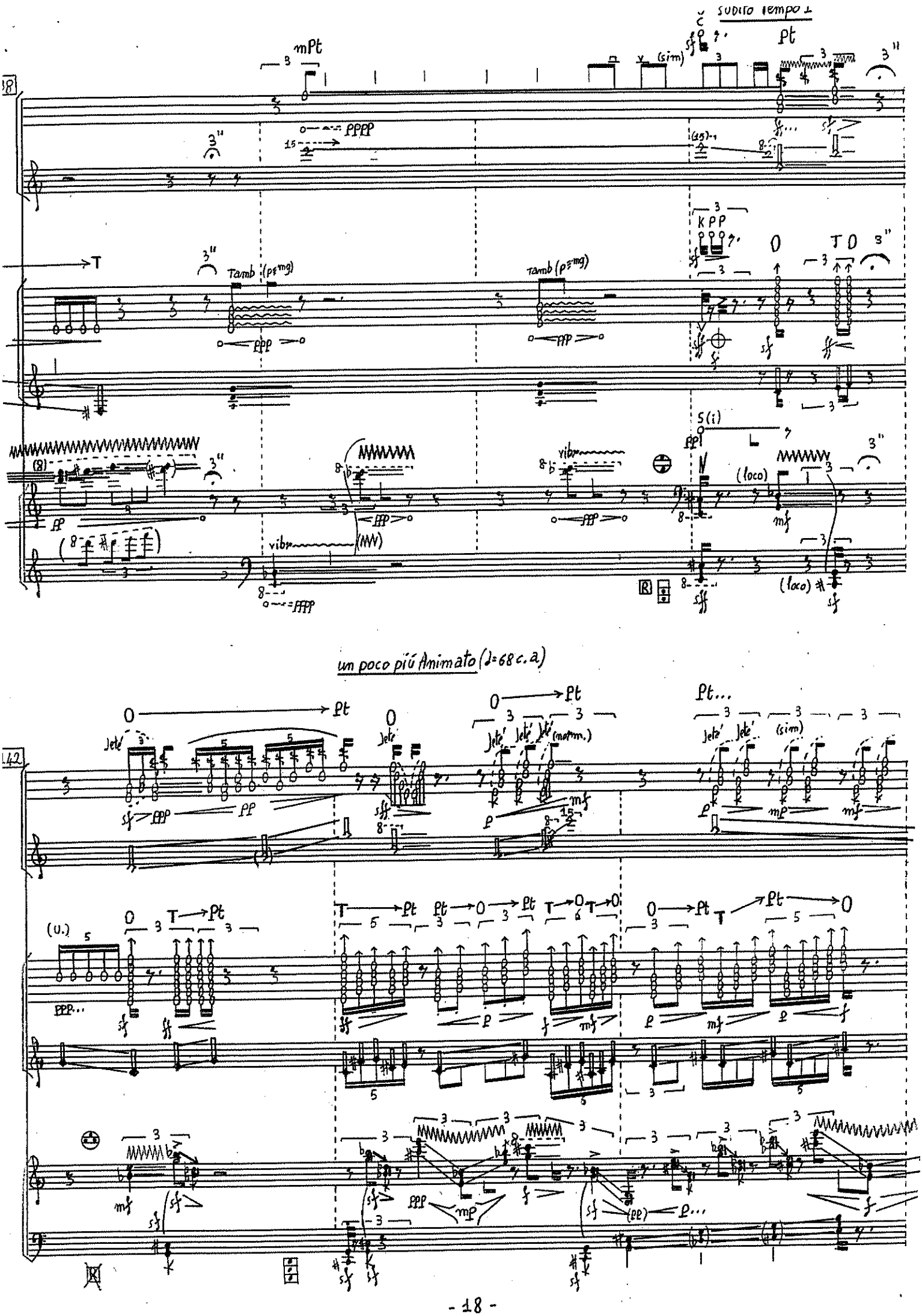

rall.
102
(0)...
mPt
T
(tautato)
(15)
(ff)
loco
(fp)
p
Pt
(Pt)
vibrm
(pppp)...

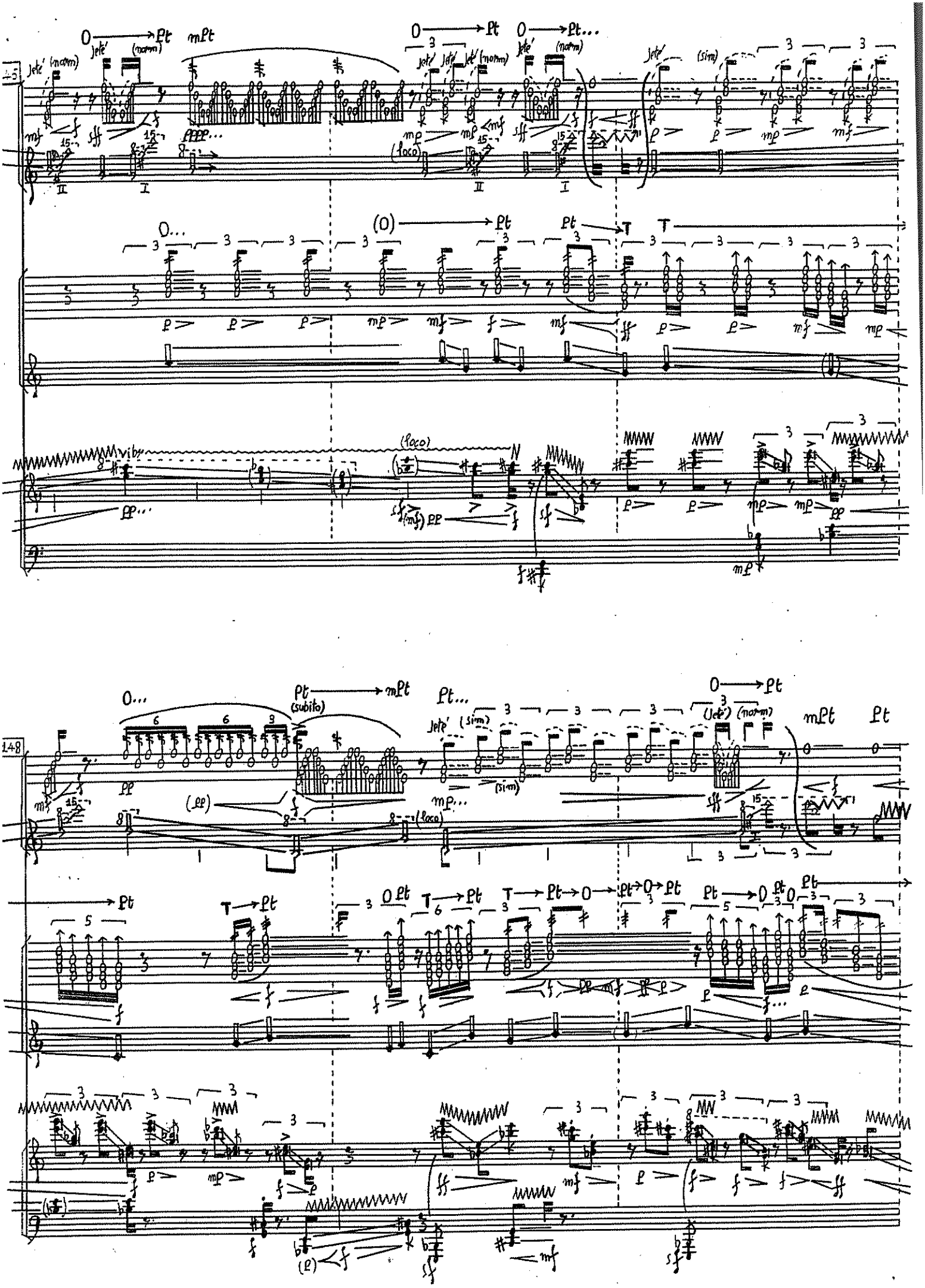

(rall.)
(♩=45 c.a)
accel.
Pt
T (Yautaki)
T (sim)
(loco)
(Pt)...
O → Pt...
(accel.)
Un poco più Animato
(♩=65 c.a)
T
Pt...
(8) →

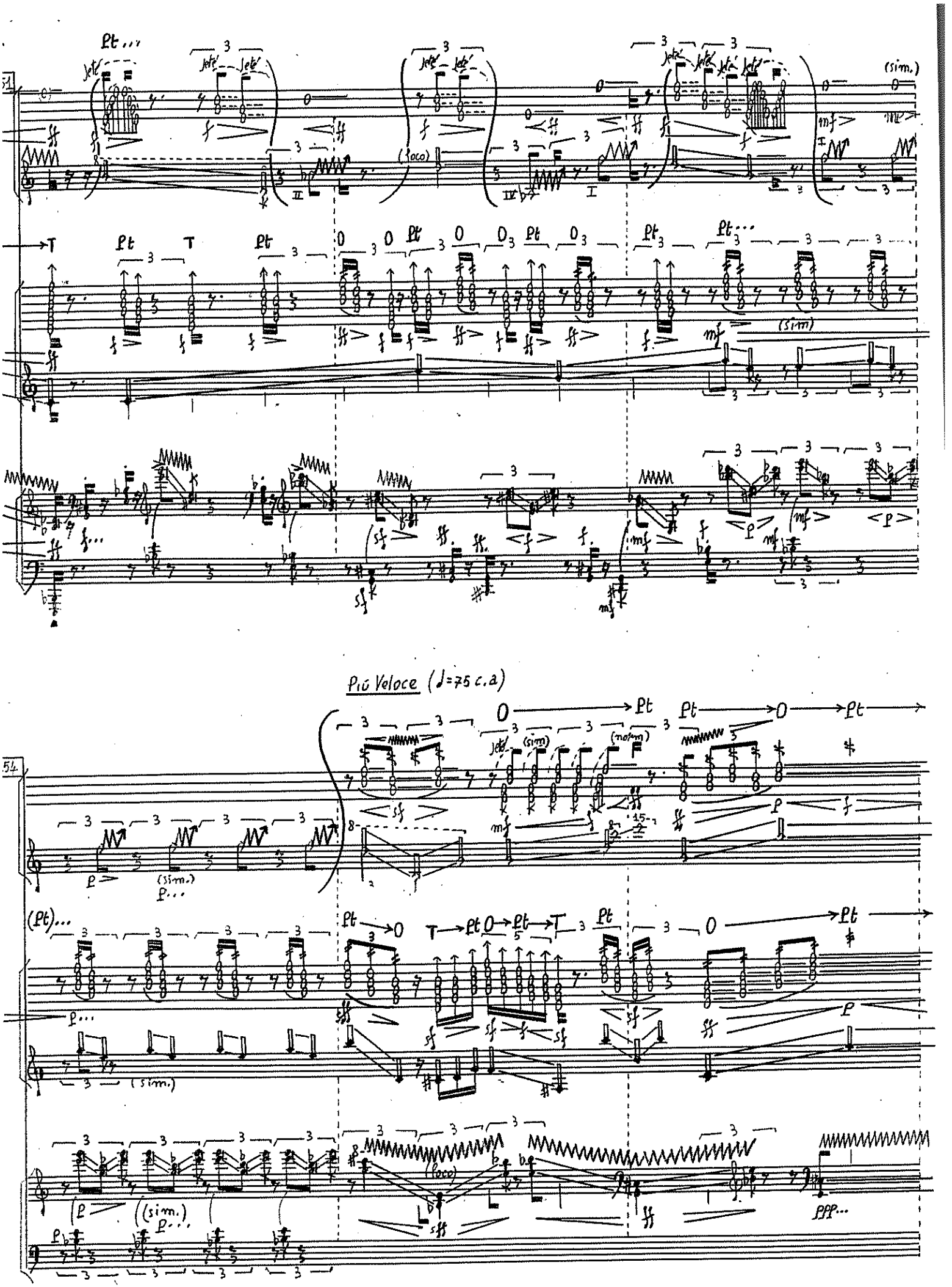

rall.
114
Pt...
mp
(Pt) → 0 → Pt...
(8)
(8 b e 4e ±)
Calmo (♩= 50 c.a)
118
T (flautato)
T → 0 → T
(loco)
(sim.)
pp
ppp
(Pt)...
p
vibr.
(8)
(8 b e be)
(8 # e #)

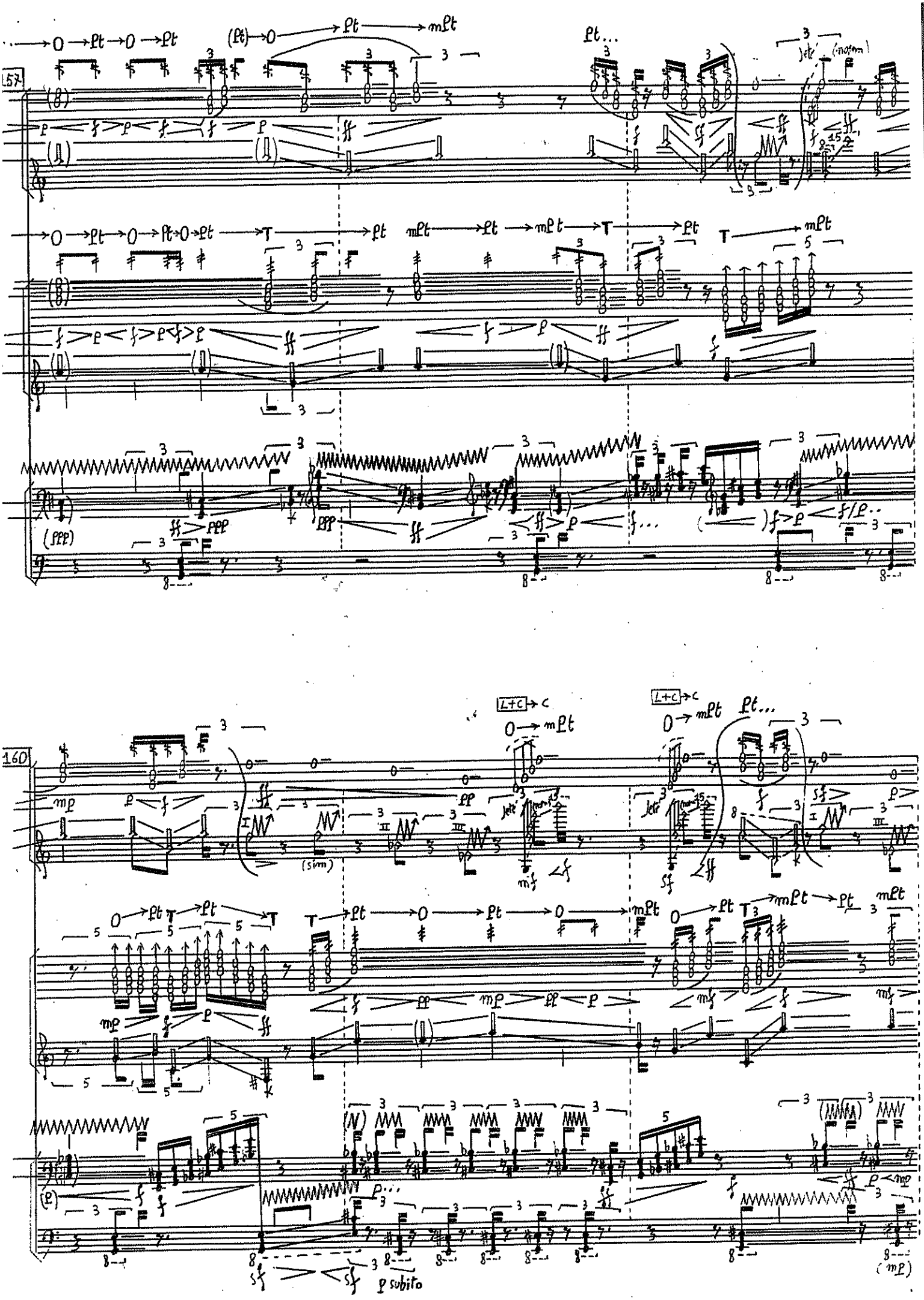

→0→T Pt
T Slantato
Pt
mPt
(Pt)...
vibr
(8)
(loco)
subito Tempo I (♩=60 c.a)
ancora cedendo
(mPt)
Pt → mPt
Pt...
(15)
(Pt)...
Pt → 0 mPt
vibr
R

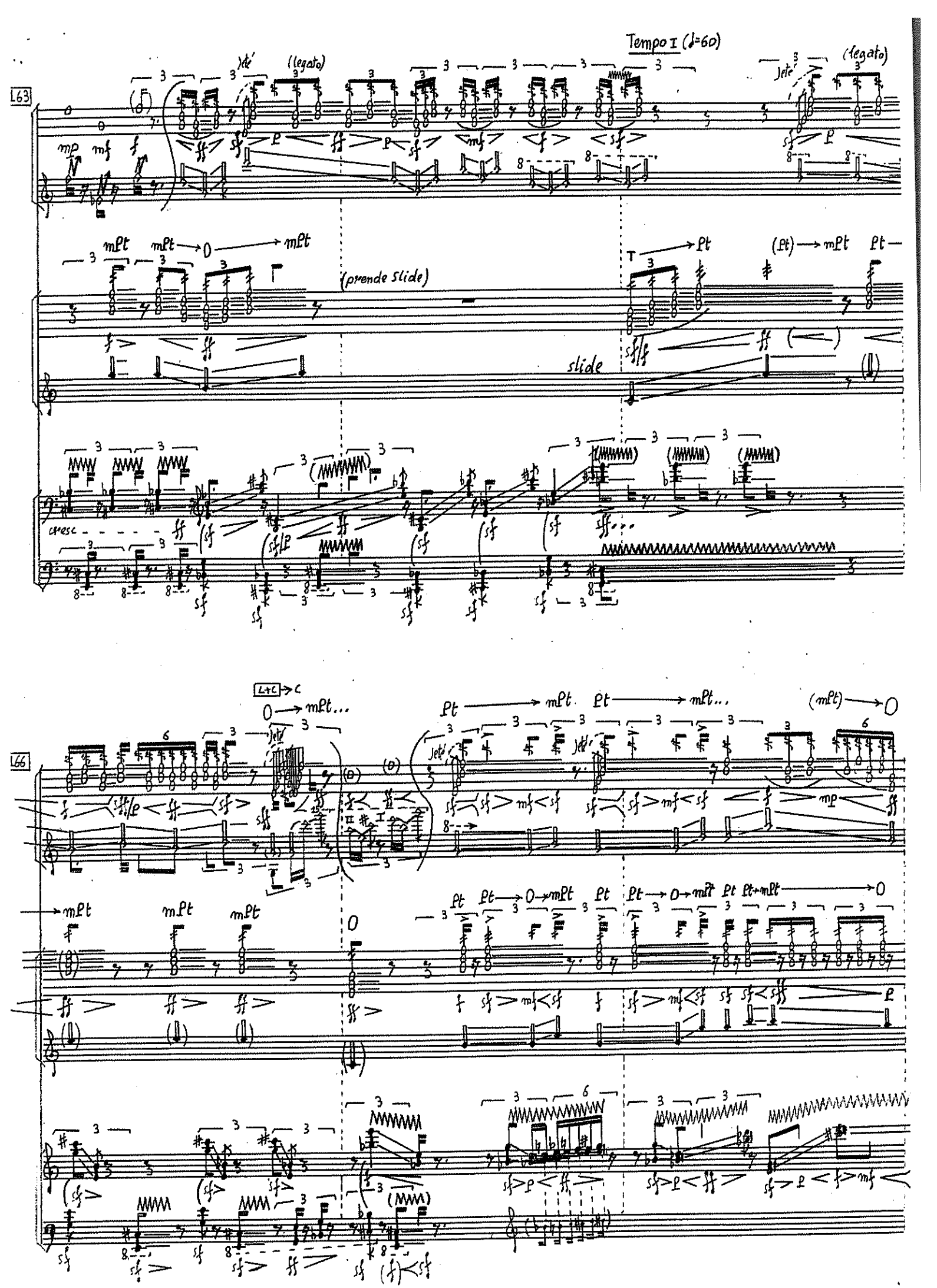

rall. - - - - - - - - - - un poco più Lento (♩=55 c.a)
(3 volte)
T flautato
(o)
(con espressione)
(sim)
O → Pt
T senza unghia
(u.)
(s.u.)
T → Pt (sim) → T
Pt → T (con espressione)
(loco) vib
8
pppp
K
con espressione (come un lamento)
3"
Pt ... (s.u.)
T → Pt (s.u.)
(8)
N
vib
ppp → pppp

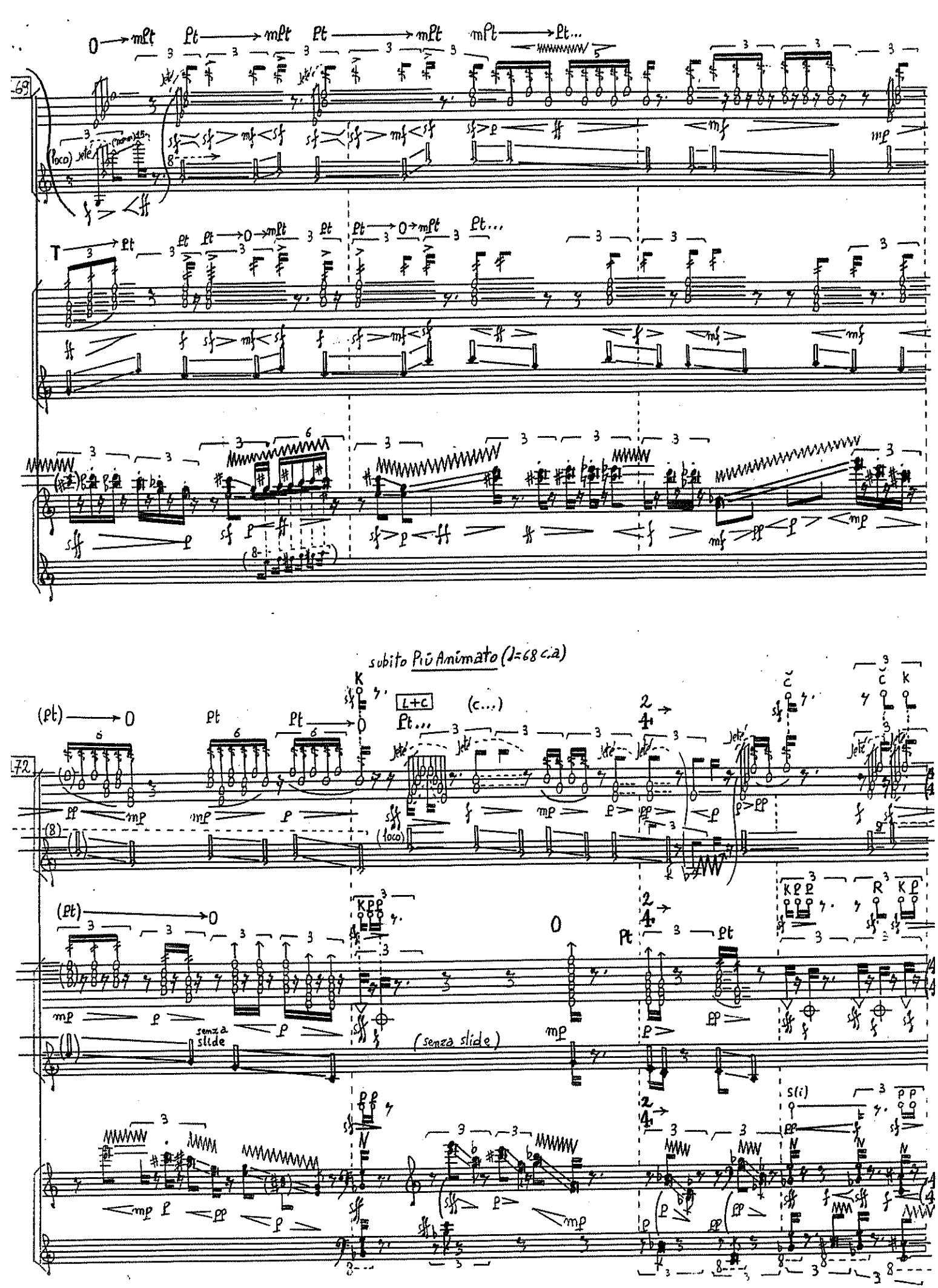

Subito tempo
mPt
Pt
(sim)
PPPP
T
Tamb (pesmg)
PPP
FFP
KPP
O
TO
S(i)
FP
vibr
(loco)
mf
FFFP
R
un poco più Animato (♩=68 c.a)
Jete'
(norm.)
(sim)
Pt...
(u.)
PPP...
(PP)

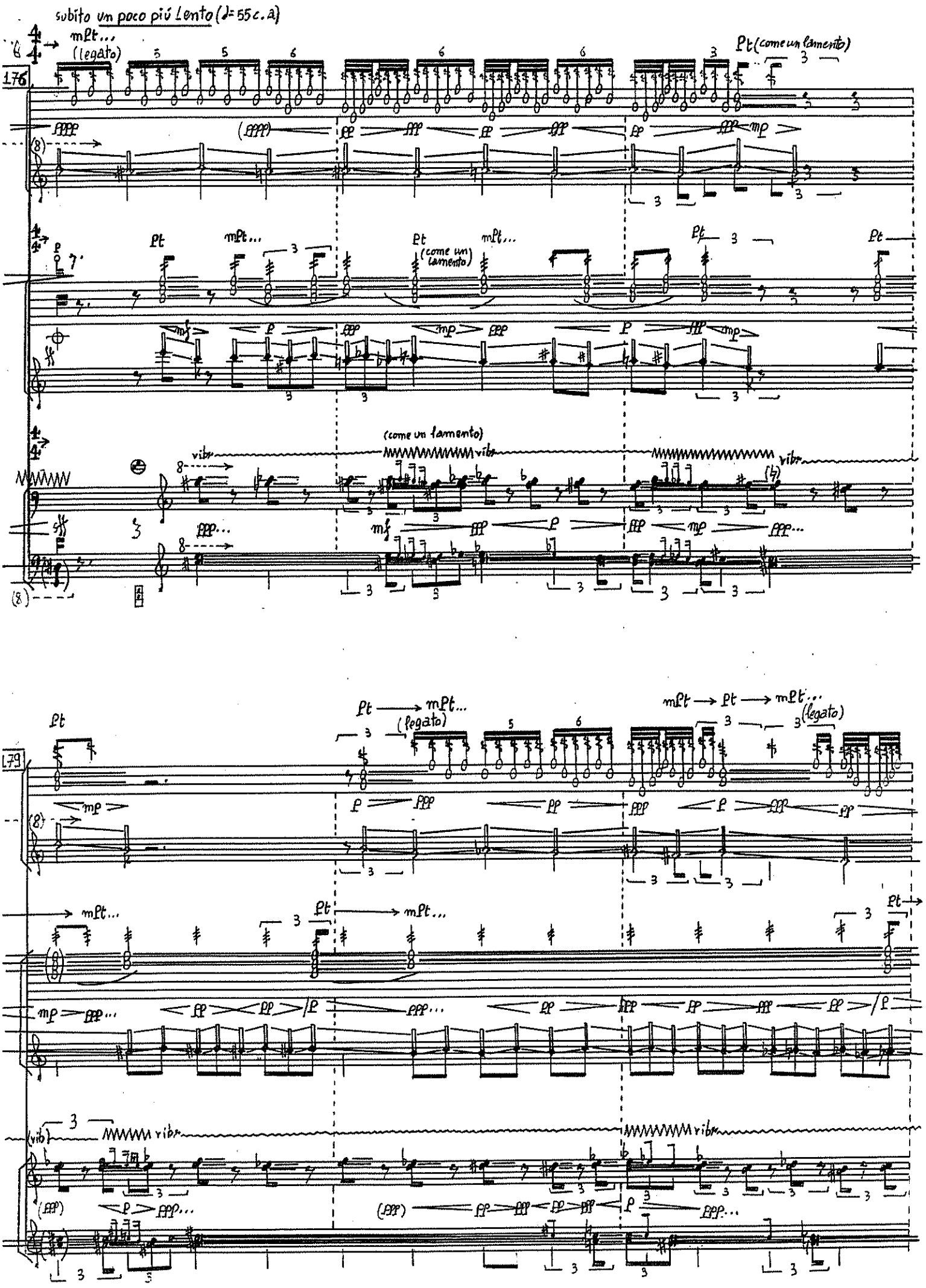

145
Jete' (norm)
mf
fffff...
(loco)
Jete' (sim)
vib
pp...
(mf) pp
148
(pp)
mp...
(subito)
(sim)
(norm)
(p)

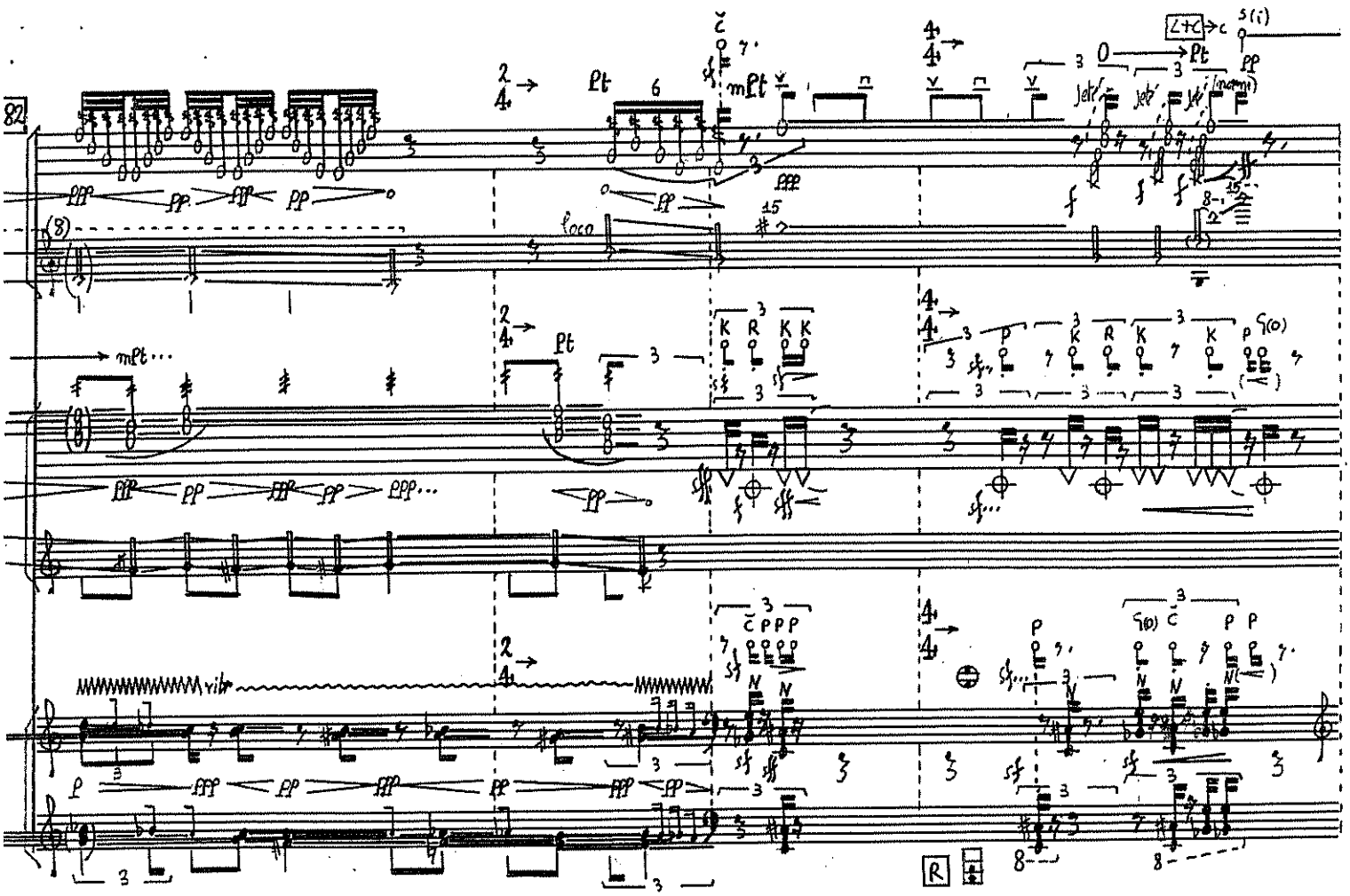

Più Veloce (♩=75 c.a)


157
160
(sim)
(ppp)
p subito

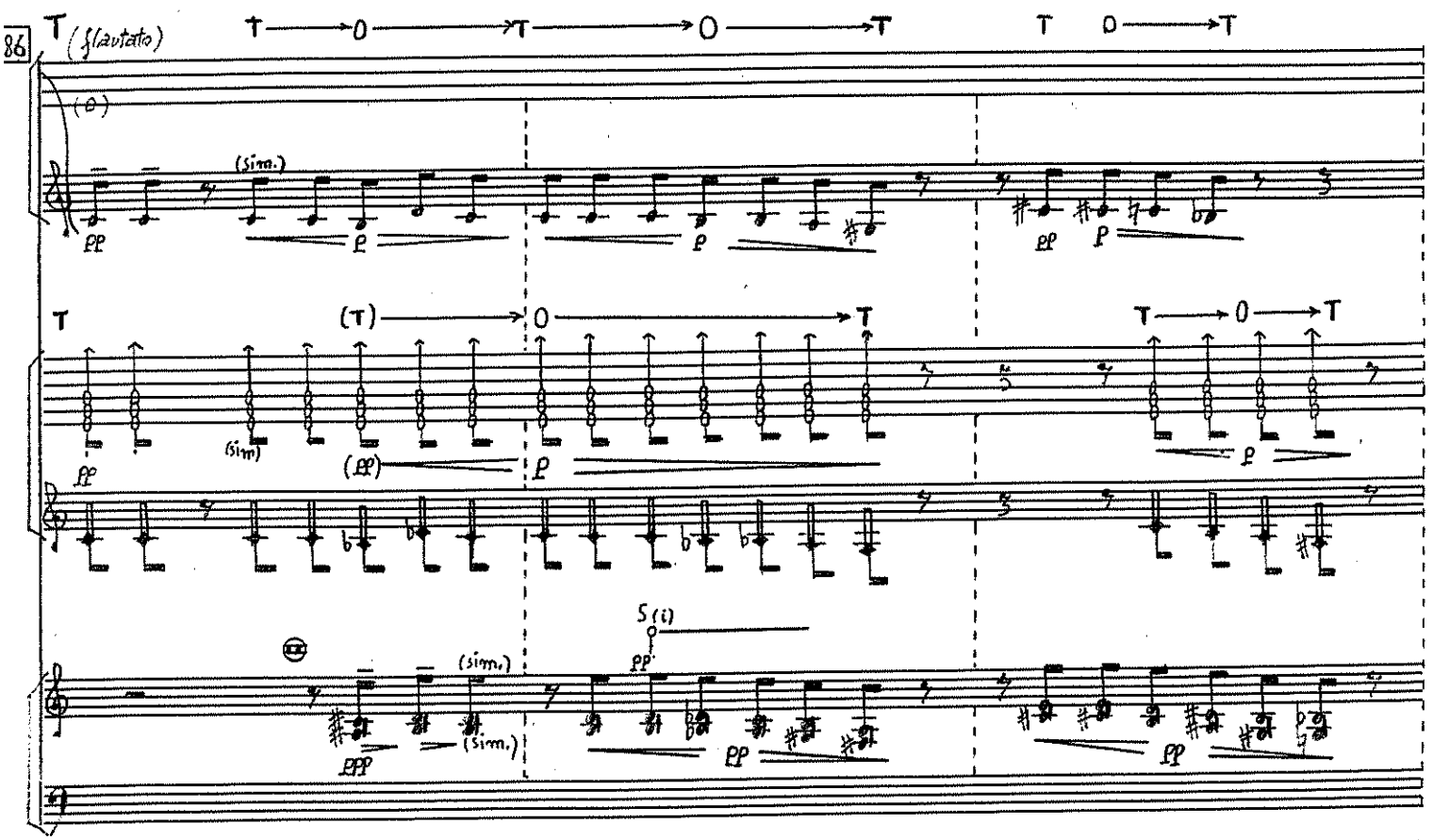

Tempo I (♩=60)
(legato)
(legato)
(prende slide)
slide
cresc
L+C → C
(mPt) → 0

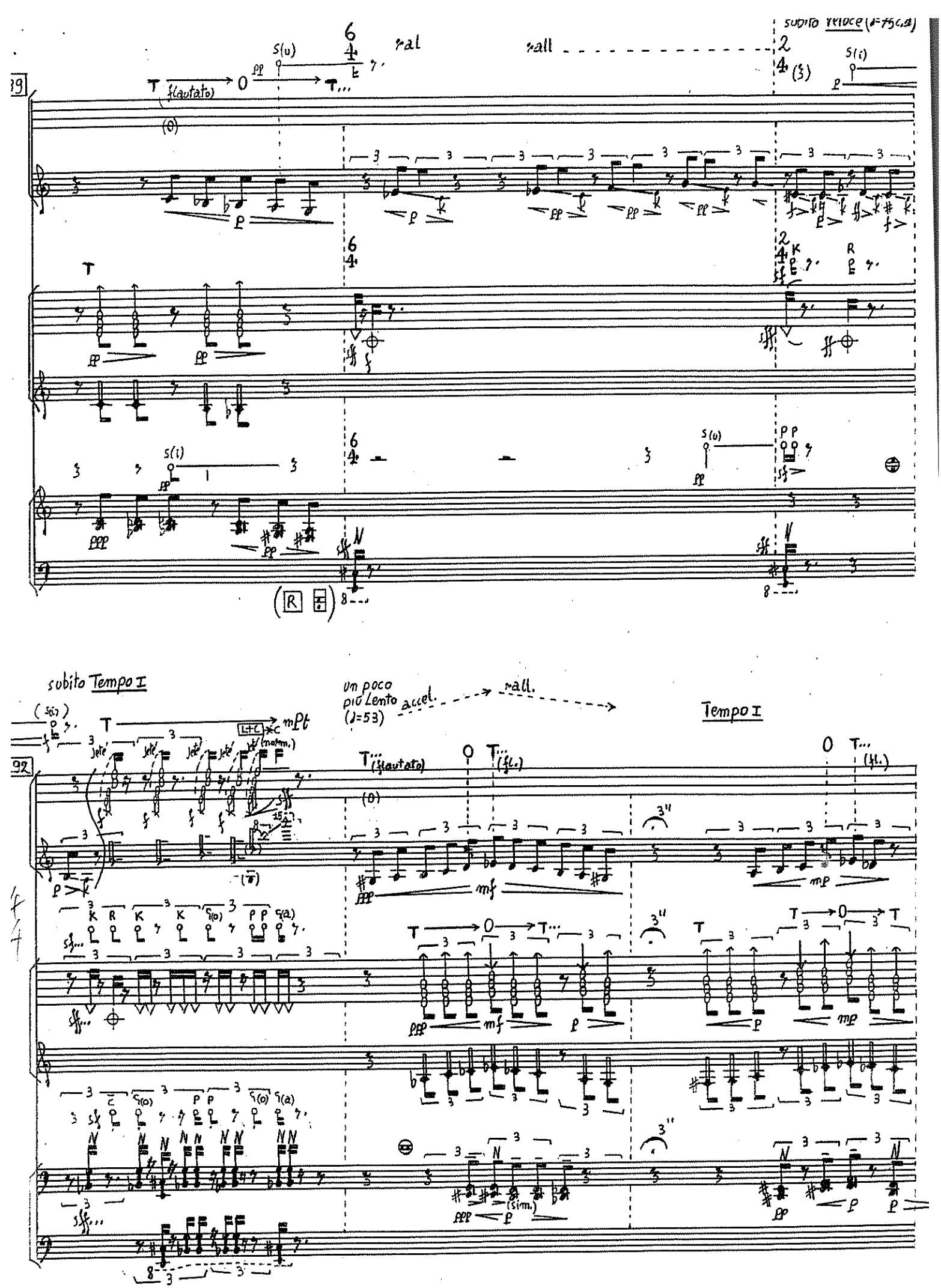

69
0 → mPt
Pt → mPt
Pt → mPt
mPt → Pt...
(loco)
T → Pt
Pt → 0 → mPt
Pt...
subito Più Animato (♩=68 c.a)
72
(Pt) → 0
Pt
Pt → 0
Pt...
L+c
(c...)
(loco)
(senza slide)
senza slide
0
Pt
s(i)

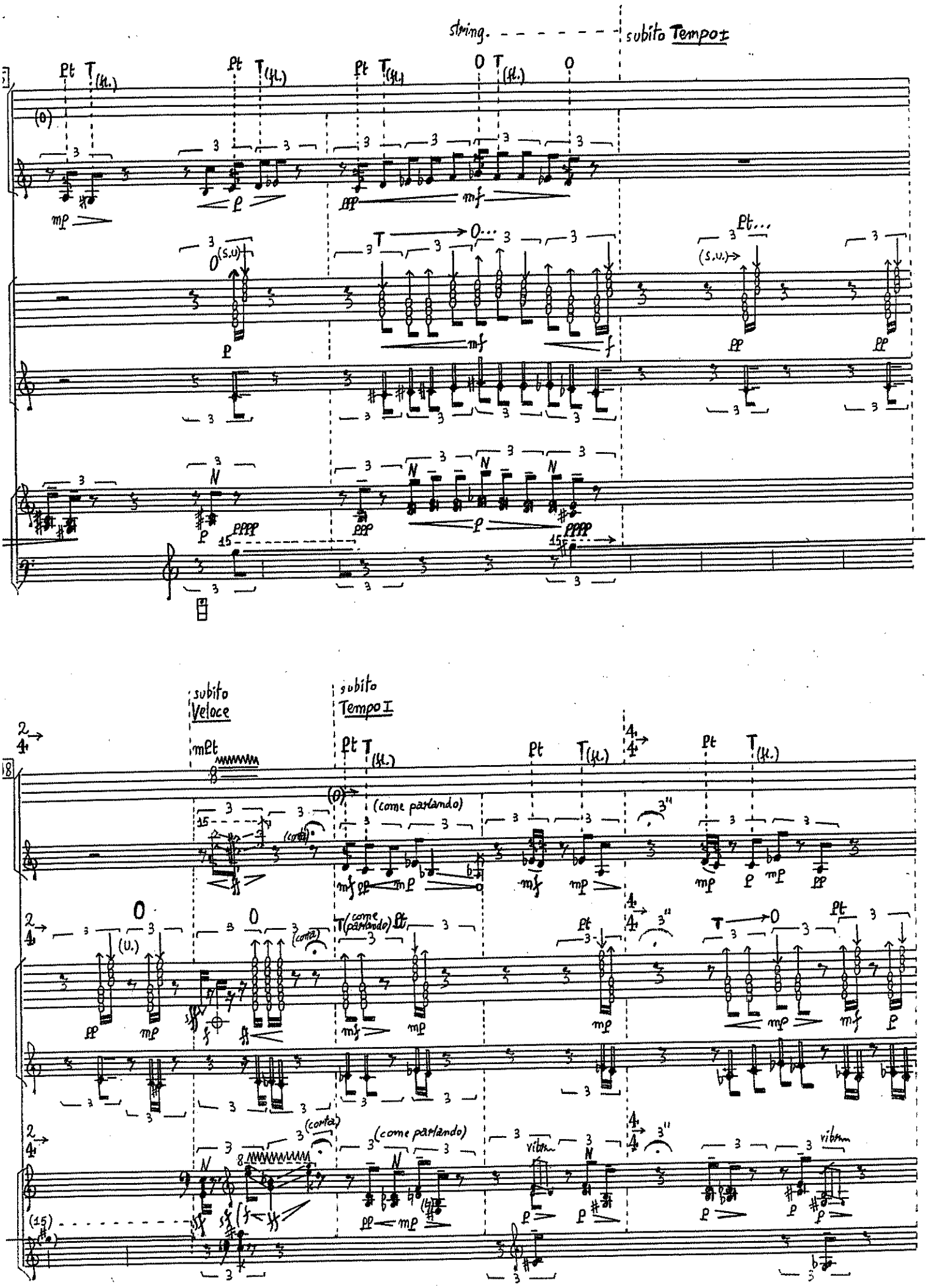

subito un poco più Lento (♩= 55 c. a)
176
mPt...
(legato)
Pt (come un lamento)
(come un lamento)
vibr.
179
Pt → mPt...
mPt → Pt → mPt...
(legato)

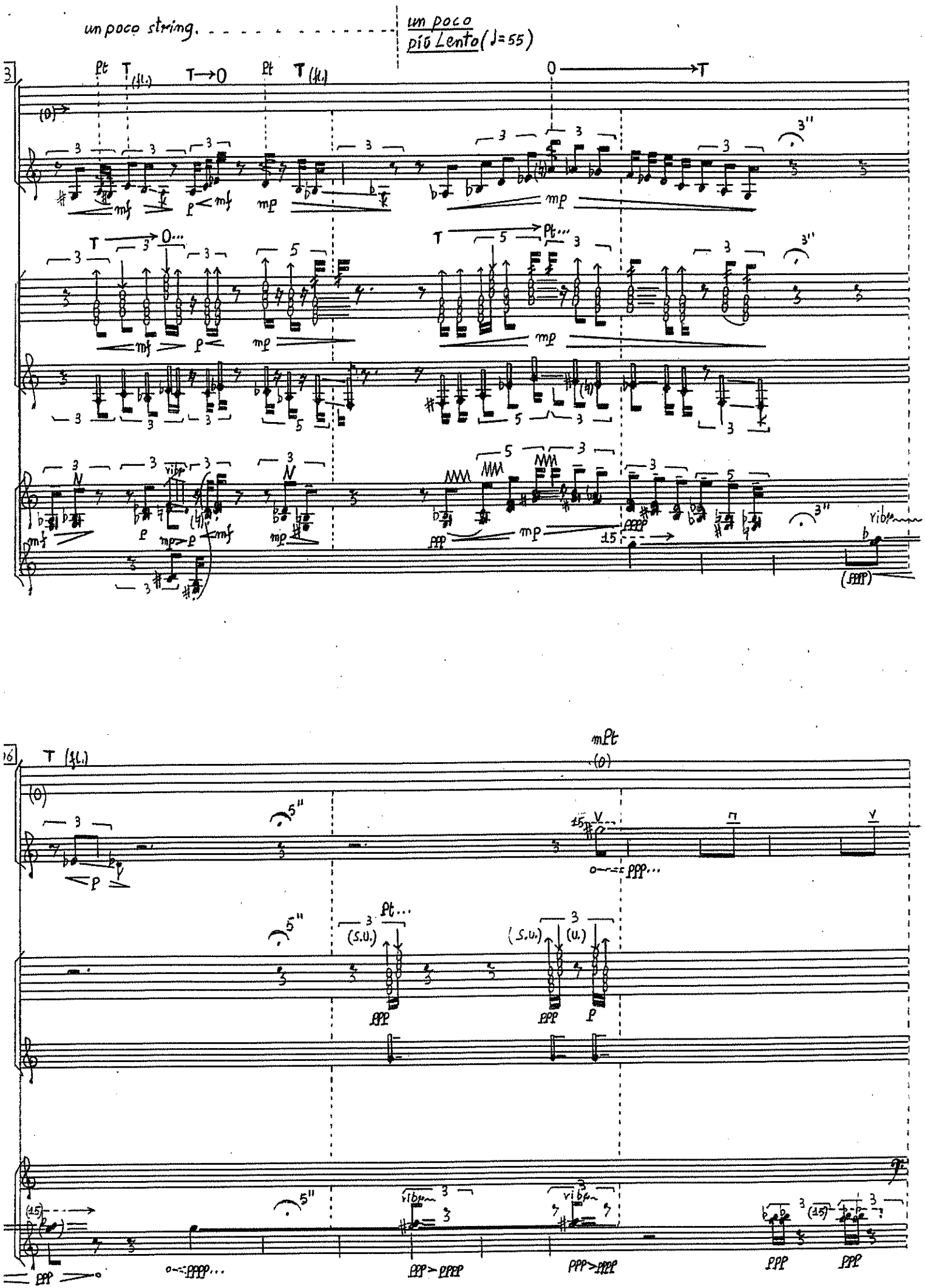


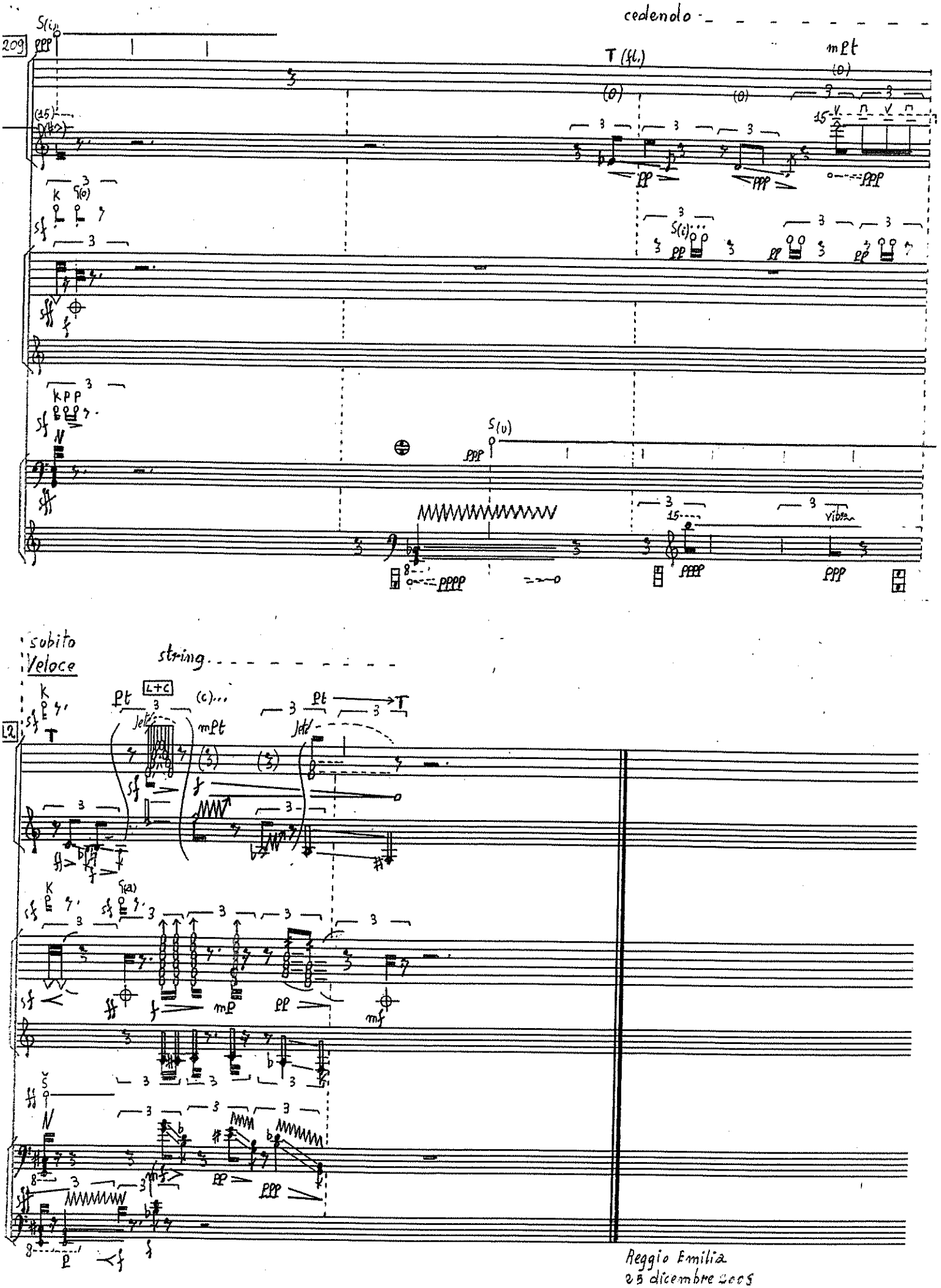
Tempo I (♩=60c.a)




subito veloce (♩=75ca.)
rall
rall
subito Tempo I
un poco più Lento (♩=53)
accel.
rall.
Tempo I


string.
subito Tempo I
subito Veloce
subito Tempo I
(come parlando)
(corta)
(s.v.)
(15)


un poco string.
un poco più Lento (♩=55)
Pt
T (fl.)
T→0
0→T
mf
mp
p
3"
5"
vibr.
(PPP)
mPt
(0)
(S.U.)
(U.)
PPP
PPPP
ppp
pppp


cedendo
T (fl.)
mPt
subito
Veloce
string.
L+C
Jeté
Reggio Emilia
25 dicembre 2005
durata: 14'c.a